キャラクター名

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ジャンク | **享年** | |
| **メインクラス** | レクイエム | **暗示** | 反転 |
| **サブクラス** | レクイエム | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 楽園 |
| **最大行動値** | 10 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 4 | 0 | 4 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 0 | 1 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 命 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| ランタン | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 奈落への抗い | | オート | | 0 | 奈落に居る時コスト―1 |
| | | 魔弾 | | オート | | | 射撃マニューバ最大射程+１ |
| | | 銃神 | | オート | | | 射撃判定出目+１ |
| | | 子守唄 | | オート | | | 射撃マニューバ出目ー１　コストー１ |
| 胴 | | スチールボーン | | ダメージ | 1 | | 防御+1　切断無効 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | アゴ | | アクション | 2 | | 肉弾１ |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | | 同ターン自カウントで使うマニューバーコストー１ |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | | 肉弾１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | 骨 | | アクション | 3 | | 移動1 |
| 脚 | | あし | | オート | 1 | | 棒がい1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | | | 1 |
| 脚 | | チェーンソー | | アクション | 3 | 0 | 白兵2　切断 |
| 腕 | | 熊撃ち銃 | | アクション | 3 | 0～2 | 射撃３ |
| 腕 | | ランチャー | | アクション | 4 | 1～3 | 射撃４　爆発 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |