キャラクター名: サキュラ・リーカント

プレイヤー名:

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	10
アザーシークエンス	グラディウス	**性別**	男性
出生タイプ		**年齢**	17
出自	騎士	**運命**	神秘
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	8	8	2	18	53 %
知	6	0	2	8	43 %
敏	6	0	2	8	43 %
運	13	10	4	27	62 %

HP	108
MP	81
移動時ウィル	15
戦闘時ウィル	40

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	テラー	-1	19						
武器2									
防具	セイクリッド								10
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ライジングサン								
アクセサリ	バンデージ		4						
能力値＋ボーナス		33	0	11	25	0	8	8	0
アーツ		19							
その他									
総計(1)		51 %	23	11 %	25 %	0	8 %	8	10
総計(2)		52 %	4	11 %	25 %	0	8 %	8	10
総計(両)		51 %	23	11 %	25 %	0	8 %	8	10

所持品			
活動基本装備			

所持金： 82750　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	5/5	2	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)						
リザレクション	1/1	15	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象の戦闘不能を回復し、HP1で復活させる。対象はまだ未行動であれば、行動済みにならず行動可能						
スフィア・アンビュラス	3/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト						
スピア・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果：	スピアによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%						
カウンターアクト	1/1	2	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のバッドステータス1種類を回復する						
ハイ・アベレージ	3/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果：	装備している近接武器で攻撃を行う。その際、命中率が+[3xAL]%						
ファースト・エイド	4/5	3	インスタント	遠距離	味方単体	3	
効果：	1ラウンド1回使用可能。対象のHPを[AL]d6回復する(ベースがアンビュランスなら、運の半分が効果量にプラス)						
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							