

キャラクター名
ビット

プレイヤー名 _____

種族	タビット	種族特徴 第六感			
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	7
冒険者Lv	2	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	0		歌を褒められたことがない 大きな挫折をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	3			8	1
		敏捷度	4			9	1
体	7	筋力	4			11	1
		生命力	8			15	2
心	10	知力	16			26	4
		精神力	8			18	3

[illegible][illegible]

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)		○□□○□□
冒険者セット			○□□○□□
魔香草x3			○□□○□□
魔晶石3点x3			○□□○□□
アウエイクポーション			○□□○□□
			○□□○□□
			○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	50	G	預金・借金	G
-----	----	----------	-------	----------

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	9	27	2d+ 0	4	21
m	m	m			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	27

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 魔法の発動体	
腰	
足	
その他	

その他メモ	自動失敗 チェック
【第六感】危険を察知する能力に長けている。 危険感知判定に【冒険者レベル+知力ボーナス】で振ることが出来る	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑩ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑮ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑳ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉕ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉟ ☐ ☐ ☐ ☐ ㊳

必要		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0
					4

[illegible]

(消耗チェック)			○□□○□□
○□□○□□			○□□○□□
○□□○□□			○□□○□□
○□□○□□			○□□○□□
○□□○□□			○□□○□□
○□□○□□			○□□○□□
○□□○□□			○□□○□□
○□□○□□			○□□○□□
所持金	50	預金・借金	
	G		G

	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
	21	真語魔法	2	6			
		操靈魔法	1	5			
死	MP	深智魔法	1	6			
	27						

[illegible]