

キャラクター名

望月リン（もちづき・ー）

プレイヤー名

種族	人間				レベル	2		
ジョブ	鬼道忍軍				カオスレート	-1		
国籍		性別	女		年齢	16才		
クラブ			部	クラス	2	年	23	組
経緯	修行							
好き	小動物、にぎやか							
嫌い	セクハラ、ぶつぶつ							

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 12	
学力	8		8	2d+ 2			
青春力	10	2	12	2d+ 4			
政治力	12		12	2d+ 4	アウル	上限： 3	
	0			2d+			
	0			2d+			

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	インナー		防具	装甲1
2	インナー		防具	装甲1
3	マスク		防具	装甲2 サポート
4	蛇腹剣		武器	
5	メイド服		一般	ーセッションに一度だけアシストのサイコロを振り直すことができる(大失敗でも可能)。
6				

アドレス帳		↓好意ならチェック	アドレス帳		↓好意ならチェック
シャロン・ウィリアムス[敵意]		①②③④⑤			①②③④⑤
天道白鳥[敵意]		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	応用戦術			予知夢			影手裏剣			分身の術+迅雷			外国語		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	なし		1	なし	学力	1	2		1	なし		1	なし	
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	○	常駐		○	補助		○	補助		○	補助		○	常駐	
1ラウンドに行うことができる補助行動の回数が[授業レベル×1]回増加する。			自分が何らかのロールテーブル(サイコロマークの付いた表)を使った後に使用できる。指定能力の判定に成功すると、そのサイコロを[授業レベル×1]回まで振り直すことができる(デート表の使用後に使用した場合、互いに振り直す)。			自分以外の誰かの攻撃が成功したとき、その目標がこのスキルの射程内にいた場合に使用できる。《アウル》を1点消費するたび、その攻撃のダメージを1D6点上昇させることができる(上限：授業レベル)。			プロット時に使用できる。《アウル》を1点消費すると、二つのサイコロを使って、プロットを行うことができる。ただし、そのうち一つのサイコロは[授業レベル+1]以下をプロットすること。プロットを公開したタイミングで、どち			限界突破：学力 日常パートで行う[学力]判定の達成値が[授業レベル×1]点上昇する。			
収 課 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	後援者			バンド											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	なし	政治力	1	なし		1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	○	補助		○	常駐		○			○			○		
自分が自由行動を行ったあとに使用できる。《アウル》1点を消費して、指定能力の判定を行う。判定に成功すると、行動済みにならず、もう一度自由行動を行うことができる。この効果は、一回のセッションに[コミュレベル×1]度ま			[青春力]の修正値が[コミュレベル×2]点上昇する。												

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	〇			〇			〇			〇			〇		

成長		効果		選択回数	成功度表	
能力上昇		能力3つの値に＋1			～10	失敗
自己修養		チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる			11～14	1
青春謳歌		対人コミュ1つのレベルを上げる			15～19	2
影響拡大		組織型コミュ1つのレベルを上げる			20～24	3
					25～29	4
					30～	5