キャラクター名

反撃・妨害？

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復。
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド・ダメージ・ジャッジのマニューバ1つを、再使用可能にする。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復。
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に行う「アクション」のコストを-1（最低０）。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。１ターンに何度つかってもよい。
胴		ゾンビボム		ダメージ	0	0	このパーツが損傷したときに判定値８の砲撃２+爆発+全体攻撃を与える。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1or妨害1
胴		どろどろ		ダメージ	0	0-1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象に使用可能。肉弾2