

キャラクター名

ヒナタ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	12
メインクラス	ステーション	暗示	絶望
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	笑顔	脳裏をちらつく誰かの笑顔。思い出せないから真似をする
		恋の華	切ない思いだけが残っている

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	1	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アクセサリー		オート			たからもの、大きなリボン
頭		けもみみ		オート			1、行動判定で大失敗しても損傷しない
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトルパート終了時、このパーツと基本パーツ1つを修復してよい
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		癒やし		オート		効果参照	他の姉妹からの、自身への対話判定は出目+1
メインクラス		平気		オート		自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバを使用できる
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象のダメージを自身が受ける。1ターンに何度でも使える