

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	16	9	8	8	16	9
ボーナス	5	5	3	2	2	5	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	6	7	4	3	2	6	3

HP	60
MP	62
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	永氷柱	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胸部	クイルブイリ					8			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
能力値			7	0	4	0	6	6	11
スキル									
その他									
総計(右)			6	9					
総計(左)			7	0	3	23	6	5	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	
毒消し	
バックパック	
ベルトポーチ	
理力符：火	

現在重量： 20
 最大重量： 23
 所持金： 135
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果： HPを[5D+15]回復する。								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中判定	5	
効果： 武器攻撃を行う。DRに+2D								
クイックヒール	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果： 即座に《ヒール》を使用								
アフェクション	★		DR直前	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果： ダメージを0に								
ヘイスト	2	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果： 対象の行動値をR終了まで+2d6								
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象を戦闘不能から回復。HPを2d6点回復								
アームズマスタリー：打撃	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 「種別：打撃」の命中判定に+1D。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用判定	1	
効果： 難易度10の【器用】判定を行う。成功した場合、対象の戦闘不能を回復する。								
	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果： 筋力基本値+3								
フェイス：ダナン	1							
効果： ダメージ軽減を行うスキルの効果に+1								
効果：								
効果：								

【基本性能】
 HP:60
 MP:62
 行動値：5
 移動力：9m
 防御：23/6

【戦闘】
 3d6+6 命中。メイスによる攻撃
 2d6+3 魔術判定。ヒールだけなので、ファンブルさえしなればOK
 2d6+3 回避

5d6+1 《プロテクション》による低減 (+1はフェイス：ダナンによるもの)
 5d6+15 《ヒール》による回復 (3*CL=15 高位聖印で+2d6)
 2d6 《ヘイスト》による行動値増加

2d6+9 ダメージ。素殴り
 7d6+9 ダメージ。《バッシュ》