

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	17	9	14	7
ボーナス	2	2	3	5	3	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	7	5	5	3

HP	34
MP	55
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	マント					1			
装身具	知識の書								
能力値			2	0	3	0	5	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)			2	0	3	6	5	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7		1	8	+ 3 d
アイテム鑑定	7		1	8	+ 2 d
魔術判定	7		1	8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 7
 最大重量: 19
 所持金: 1080
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃のダメージに+1D(計算済)								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1D								
ファイアボルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 攻撃。〈火〉ダメージ[3d+12]								
エフィシエント	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃、HP回復、MP回復、DM増加、DM軽減を行なう魔術の効果に+[SL*2]								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	知力		
効果: エネミー識別を行なう								
マジックブラスト	★	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 魔術の対象を範囲(選択)に変更								
リゼントメント	★	-	宣言	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果: ダメージ+30								
コンコードダンス	★	-	宣言	-	自身	-		
効果: エネミー識別の対象を対象: シーン(選択)に								
エンチャントウェポン: 風	★	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象の武器攻撃を魔法(風)にする								
	1							
効果:								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: エネミー識別の判定に+1D								
トレーニング: 知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 知力基本値+3								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 所持重量を筋力*2に								
効果:								

現在重量: 7
 最大重量: 19
 所持金: 1080
 預金・借金: