

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-127000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	4	器用度	16	18	4	42	7	ファイター	15		
		敏捷度	6	8		18	3	プリースト	11		
体	11	筋力	8	11		30	5	マジテック	1		
		生命力	6	45		62	10	スカウト	9		
心	5	知力	4	13		22	3	エンハンサー	5		
		精神力	14	25		44	7	ライダー	13		

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122p	マルチアクション	2125p	交易共通語	○	○
バトルマスター	3143p	魔法拡大/数	226p	ドワーフ語	○	○
トレジャーハント	2120p		p	魔動機文明語	○	○
ファストアクション	2123p		p			
影走り	2120p		p			
かばう	224p		p			
防具習熟/金属鎧	222p		p			
防具習熟II/金属鎧	222p		p			
武器習熟/スピア	221p		p			
武器習熟II/スピア	221p		p			
防具の達人	3144p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	振り下ろしIII	
キャッツアイ	縦横無尽	
マッスルベア	バランス	
アンチボディ	騎獣回避	
デーモンフィンガー		
攻撃指令		
探査指令		
振り下ろし		
チャージ		
人馬一体		
振り下ろしII		
トランプル		
特殊攻撃指令		
空中騎乗		

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾				必要		
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点		
	ファイター	15	22	18	20	鎧	インペリアル		30	-1	14
	グラップラー	0				盾	グロリアス		15	1	4
	フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
シューター	0				回避技能	ファイター		合計値	18	21	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+	21	10	20	25									
ヘビーランス+1	1H	25		2d+	22	10	21	40									
騎乗時+3				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3m	20m	60m	2d+ 18	21	124	神聖魔法	11	14	魔動機術	1	4
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/×	2d+ 12	2d+ 25	2d+ 23	82							

装備品		説明	装備品		説明
頭	決死の鉢巻				
耳	勇者の証				
顔					
首	祈りのアミュレット				
背中	威風堂々たる鉄武装のマント+リトルウィング				
右手	器用の指輪		左手	信念のリング	
腰	不撓のバックル				
足	韋駄天ブーツ				
その他	聖印				

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㊳
	□□□□㊵

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]