

キャラクター名

ハルハレ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	ステシー	暗示	罪人
サブクラス	ゴシック	寵愛点	25

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
歌	□□□
仮面	□□□
水	□□□
殺戮	□□□
幸福の時	□□□

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
アルベルト	信頼	3	①②③④⑤			
リンリン	保護	3	①②③④⑤			
しらゆき	執着	3	①②③④⑤			
リンナ	対抗	3	①②③④⑤			
		2	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	0	自身	バトル/パートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ		0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自分が代わりになって受けれる。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	破損した基本/パートを1つ修復する。
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済み「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能とする。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体とお互いに対話判定
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃+切断
腕		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自分がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		アクセサリー		オート			真鍮のような金属でできたブローチ。派手さはないが繊細な模様を作り
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1