キャラクター名

パレット

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	9:希望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	1	1	2
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
99:ネクロマンサー	
52:仮面	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		オート			他の姉妹が移動使用した際のみ使用可。移動1
メインクラス		時計仕掛け		オート			Lv3改造パーツを1つ取得。強化値関係無く修理可
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直せる
サブクラス		悪食		オート	0	効果参照	自身の攻撃によって発生させた切断判定は出目-2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		たからもの		オート			小さなアンデッド
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身が白兵もしくは肉弾ダメージを与えた際のみ使用可。ダメージ+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		しんぞう		オート			1
胴		おとこのこ		オート	0	0	対話判定+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		かた		アクション	4	自身	移動 1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1。この移動に対して移動妨害無効
脚		キャンサー(時計仕掛け		オート	0	自身	足のみ常に「防御1」。移動時、肉弾・白兵攻撃を1つラピッドで使用可
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1