キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		おめめ		オート			2（【のうみそ】相当品）
頭		おみみ		オート			1。このパーツを行動判定で使用し大失敗しても損傷しない（【けもみみ】相当品）
頭		おひげ		オート			1。（【めだま】相当品）
腕		つめ		アクション	2	0	肉弾攻撃１。（【こぶし】相当品）
腕		にくきゅう		ジャッジ	1	0	支援１。（【うで】相当品）
腕		まえあし		アクション	4	自身	移動１。（【かた】相当品）
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		おなか		オート			（【はらわた】相当品）
胴		おなか		オート			（【はらわた】相当品）
脚		うしろあし		アクション	3	自身	移動１。（【ほね】相当品）
脚		しっぽ		オート			1。
脚		すなかけ		ジャッジ	1	0	妨害１。（【あし】相当品）
ポジション		我輩はネコである		オート			攻撃判定の出目＋１。攻撃ダメージ－１。基本パーツがネコ用になる。
ポジション		アニマルセラピー		オート			未練が嫌悪でなければ、お互いの対話判定に+1してよい
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃の判定時、出目+1してもよい
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	改造Lv3のパーツを獲得。（ガントレットを選択）
腕		にくむち		アクション	3	0～1	肉弾2（-ネコ補正1+怪力1）+連撃1
腕		ガントレット		オート			
腕		よぶんなうで		オート	0	0	「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用可
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身の攻撃時のみ可能。白兵・肉弾ダメージ+2
胴		あるびの		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
頭		メダル付きの首輪/アクセサリー		オート			たからもの