

キャラクター名

霧島佑人

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	大学生	
	ソラリス						
オブショナル			年齢		21	性別	男
覚醒	無知	衝動	妄想		初期侵食率	29%	
出自	貧乏	経験	汚点		邂逅	ビジネス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	8
精神	2	1	1			4	戦闘移動	13
社会	5	0	0			5	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉	4	
回避			知覚			意志	2		調達	12	
運転：			芸術：			知識：			情報：	FH	3
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
要人への貸し		ロイス			
情報収集チーム					
思い出の品		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
フローズンリリー（エンブレム		変異種	P	N	
サーチレーダー		祝 叶	P 信頼	N 不安	
		赤蜂京子	P 好奇心	N 猜疑心	
		天花寺尚人	P 尽力	N 不安	
		霧島佑菜	P 庇護	N 敵愾心	
		村×	P 庇護	N 猜疑心	
		清水崇	×	P 信頼	N 不安
		最大財産P:		39	残り財産P: 32

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
導きの華	5	4	メジャー	視界	単体	RC		
効果：対象が次に行うメジャーアクションの行動の達成値+LV×2								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果：判定のダイスの出目一つを10にする。※1シナリオLV回								
妖精の輪	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：追加でもう1回【妖精の手】を使えるようになる								
要の陣形	2	3	メジャー		3体	シンドローム		
効果：対象を単体→3体に変更※1シナリオLV回								
支配の領域	2	6	オート	視界	単体	自動		
効果：対象がダイスを振った直後に使用する。対象のダイス目一つを1に変更する。対象が判定を行っている最中にも使用可能。1回の判定に1回のみ使用可。1シナリオLV回								
スモールワールド	3	7	オート	視界	単体	自動	80	
効果：対象が攻撃の判定を行った直後に使用可能。その判定の達成値を-LV×5する。1シナリオ1回								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	RC	80	
効果：対象が次に行うメジャーアクションの行動のダイス+LV×2、C値-1（下限6								
扇動の香り	4	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果：ラウンドの間、その対象を攻撃するキャラは命中をLV+Dする								
バーストアップ	1	6	メジャー	視界	単体(変更不可)	RC	D口	
効果：対象が次に行うメジャーの全てのエフェクトLV+1（最大LV突破可、使用回数は変わらない）※1シナリオLV回								
奇跡の雫	1	6	オート	視界	単体	自動	100	
効果：対象が戦闘不能になった時に発動可能。戦闘不能を回復しHPをLV×5回復させる。戦闘不能を回復し、HPをLV×5まで回復させる。自分は対象にできない。1シナリオ1回のみ								
中和剤	1	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果：暴走以外の不調をすべて回復								
ハンドリング	3	1	オート	至近	自身	自働		
効果：知覚の達成値をLV×3する								
領域の加護	1	2	メジャー	視界	単体	RC		
効果：対象が次に行うメジャーアクションの攻撃力を「LV×2」する								

欲望：居場所 今のところ、現在いるセルが自分の居場所。失いたくない。失わせない

コンボ名：妖精乱舞（フェアリーダンス）
～80%
導きの華+領域の加護（+要の陣形）
判定：RC、対象：単体(3体)、射程：視界、侵食率：6(+3)、ダイス：4(+侵食率)、C値：10、攻撃力：0
対象が次に行う行動の達成値+10、攻撃力+2

80%～
導きの華+狂戦士+領域の加護（+要の陣形）
判定：RC、対象：単体(3体)、射程：視界、侵食率：11(+3)、ダイス：5(+侵食率)、C値：10、攻撃力：0
対象が次に行うメジャーアクションの行動の達成値+10、攻撃力+2、ダイス+6、C値-1(下限6

100%～
導きの華+狂戦士領域の加護（+要の陣形）
判定：RC、対象：単体(3体)、射程：視界、侵食率：11(+3)、ダイス：5(+侵食率)、C値：10、攻撃力：0
対象が次に行うメジャーアクションの行動の達成値+12、攻撃力+4、ダイス+8、C値-1(下限6

+バーストアップ
対象：単体(変更不可)、侵食率：6 1シナリオ1(2)回 /1(2)
+中和剤

霧島佑人

[illegible][illegible]