

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
霧島佑人

シンドローム	オルクス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	大学生
	ソラリス					
オプショナル			年齢	21	性別	男
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	29	%
出自	貧乏	経験	汚点	邂逅	ビジネス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	8
精神	2	1	1			4	戦闘移動	13
社会	5	0	0			5	全力移動	26

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	5		交渉	4	
回避			知覚			意志	2		調達	12	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

欲望・居場所　会のところ　現在いるヤリが自分の居場所　失いたくない　失わせない

コンボ名：妖精乱舞（フェアリーダンス）

コラボ品：双精品舞（シェンジンブ）
～80%

導きの華+領域の加護 (+要の陣形)
判定：RC、対象：単体(3体)、射程：視界、侵食率：6(+3)、ダイス：4(+侵食率)、C値：10、攻撃力：0

For more information about the study, please contact Dr. Michael J. Hwang at (319) 356-4550 or via email at mhwang@uiowa.edu.

80%~

導きの華+狂戦士+領域の加護 (+要の陣形)
判定: RC、 対象: 単体(3体)、 射程: 視界、 侵食率: 11(+3)、 ダイス: 5(+侵食率)、 C値: 10、 攻撃枚数: 3
特殊: 2回攻撃時にアーマーを回復する。アーマーの行動の達成度: 10、 攻撃力: 3、 バイコ: 6、 C値: 10(上限6)

1886

判定：RC 対象：単体(3体) 射程：視界 偷食率：11(+3) ダイス：5(+偷食率) C値：10 攻撃力：0

対象が次に行フスン

#バーストアップ

对象：单体

〔キャラクター名〕

霧島佑人

- プレイヤー名 -

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正									
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

所持品