キャラクター名

櫻梅　桃

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	13

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
青い光景	青い光景が、ぼんやりぼんやり。あれは空かな、かな？
銃声	撃って撃って何だか懐かしい銃声の中に包まれていれば、何か思い出せるかも。
最終戦争	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フィル	依存	3	①②③④⑤	
デイ	嫌悪	3	①②③④⑤	
シャン	対抗	3	①②③④⑤	
ユメ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	任意の未練に狂気点１、ダメージ+2
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃の判定+1
メインクラス		銃型		ジャッジ		0〜1	妨害２。同対象に射撃攻撃１を行ってよい
サブクラス		魔弾		オート		自身	射撃攻撃の射程を+1してもよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次ｶｳﾝﾄで使うマニューバコスト-1　（ターン内）
胴		はらわた		オート			ダミーパーツ
胴		はらわた		オート			ダミーパーツ
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		リミッター		ダメージ	0	自身	パーツ損傷時のみ。最大行動値+2
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃１、連撃１
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃１+爆発+全体攻撃
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃１、攻撃判定+1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
胴		アクセサリー		オート		自身	たからもの。開け方が分からないロケットペンダント。