キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	没落
出自（効果）	騎士			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	15	7	12	7
ボーナス	2	2	3	5	2	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	7	4	5	3

HP	26
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	知識の書								
能力値			2	0	3	0	5	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2	3	5	5	7	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7		1	8	+ 3 d
アイテム鑑定	7		1	8	+ 2 d
魔術判定	7		1	8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量： 7		
最大重量： 19	所持金： -82	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃のダメージに+1D(計算済)								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1D								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 攻撃。〈火〉ダメージ[3d+12]								
エフィシェント	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃、HP回復、MP回復、DM増加、DM軽減を行なう魔術の効果に+[SL*2]								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	知力		
効果： エネミー識別を行なう								
エンラージリミット	1							
効果： 持ち物の重量限界を2倍								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別の判定に+1D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								