

キャラクター名 プレイヤー名
フリーダ=ヴェイス

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男の娘（だが男だ）	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	子供の頃に家出したことがある		
経験点	1390		近所では一番の物知りだった 苦手な動物がいる（クマー）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12			24	4
		敏捷度	9	1		22	3
体	7	筋力	9			16	2
		生命力	10	1		18	3
心	10	知力	10	2		22 + 2	4
		精神力	6			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
マジテック	1		
スカウト	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

[illegible]

練習/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
ガゼル			
パラミス			
		名誉点 所持 5 /合計 5	

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	0				鎧 アラミドコート		13	1	2
グラップラー	2	6	5	4	盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 グラップラー	合計値		6	2

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)	☐ ☐ ☐ ☐
冒険者セット		☐ ☐ ☐ ☐
救命草x2		☐ ☐ ☐ ☐
保存食（1週間分）		☐ ☐ ☐ ☐
		☐ ☐ ☐ ☐
		☐ ☐ ☐ ☐
		☐ ☐ ☐ ☐

所持金	-290	預金・借金 ☐☐☐☐
G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	22 _m	66 _m	2d+ 6	2	24	魔動機術	1	5			
魔物知識/弱点			生命抵抗	精神抵抗	MP						
2d+ 0/X		2d+ 5	2d+ 5	2d+ 4	19						

装備品		説明
頭	マジスフィア小	op タゲサ
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知力の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
一般技能 コーディサン5/ダンサー5	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
ダイス神とチョイス神が荒ぶった結果出来た男の娘。 幼いころは神童とも麒麟児とも言われていた(あっち側の意味で)、そのプレッシャーから家出したところにクマに襲われて怪我を追う そのときに偶然通りかかった冒険者(男)に助けられ、その冒険者に"様々な意味で"憧れる。体を鍛えた結果がこれである が、クマを見ると襲われた時の記憶がフラッシュバックしてしまう為、恐怖に駆られ、動けなくなってしまう(GMへ、この苦手に関する克服をシナリオ中にシチュエーションとして期待してます)	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑮ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
その他経歴 1 5 になると共に即座家を飛び出て冒険者への道へと歩む、実家は・・・GMにお任せします! 凶悪な姉が居るような商人の家でもいいし、なんでもええですわw	☐ ☐ ☐ ☐ ㉑ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉒ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉓ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉔