キャラクター名

カラ松

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	2X
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	19

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
売った	７５番
尾行者	４６番
ネクロマンサー	あなたをこんな体に変えた"あいつ"について、ほんの少しだけ覚えている。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
おそ松	対抗	3	①②③④⑤	
チョロ松	対抗	2	①②③④⑤	
一松	依存	3	①②③④⑤	
十四松	独占	2	①②③④⑤	
鑑識十四松	友情	3	①②③④⑤	
トド松	対抗	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして任意の基本パーツを1つ損傷、行動判定・攻撃判定・切断判定を振りなおし可能
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定で出目+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次に使うマニューバーコスト-１(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
脚		足枷(リミッター)		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
脚		手鏡		オート			たからもの。ヒビが入っている