機体名

プレイヤー名

| 搭乗条件 | |
|---|---|
| レベル | 1 |
| ランク | N |
| 機体知識レベル | |

| | | HP | 装甲 | 回避 | 移動 | 装備数 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ベース機体 | クレッシェンド | 54 | 8 | -2 | 4 | 4 |
| 変形後 | | | | | | |
| 改造 | 使用P： | 6 | 2 | | | 1 |
| その他修正 | | | | | | |
| 機体合計（変形前） | | 60 | 10 | -2 | 4 | 5 |
| 機体合計（変形後） | | | | | | |

| 武装コスト合計 | |
|---|---|
| メモリ | 285 |
| 功績点 | |

| | 格闘命中 | 射撃命中 | 戦術命中 | 行動値 | 転倒値 |
|---|---|---|---|---|---|
| パイロット能力 | | | | | |
| パイロット反応値 | | | | | |
| 機体ボーナス | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 総合値 | 2d+ | 2d+ | 2d+ | 2d+ | 2d+ |

| 回避（変形前） | 回避（変形後） |
|---|---|
| | |
| | |
| -2 | |
| 2d+ | 2d+ |

現在のデッキ

武装

| 名前 | ランク | 容量 | 移動 | チャージ | レーザー | 貫通 | 地形 | 射程 | 対象 | 命中 | 修正 | 命中値 | ヒット数 | 威力 | 制限 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ヘッドバルカン | N | 0 | ○ | | | | 両用 | 1 | 単体 | 最大 | +3 | 2d+ | 1 | 7 | - |
| A B C D E F 解説：初期武装。装備枠を圧迫せず装備できる。命中判定は３つのうち、最大のものを使用する | | | | | | | | | | | | | | | |
| DDミサイル | N | 190 | ○ | ○ | ○ | ○ | 両用 | 4-12 | 半径4 | 戦術 | -1 | 2d+ | 3 | 15 | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |
| ピンポイント弾道ミサイル | N | 190 | ○ | ○ | ○ | ○ | 両用 | 10-無限 | 単体 | 戦術 | -2 | 2d+ | 2 | 6 | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |
| サインミサイル | N | 60 | ○ | ○ | ○ | ○ | 両用 | 2-9 | 複数 | 戦術 | -1 | 2d+ | 6 | 10 | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |
| リアクティブアーマーN | N | 20 | ○ | ○ | ○ | ○ | | | | その他 | | 2d+ | | | 1/戦闘 |
| A B C D E F 解説：1つのダメージを2分の1（切り捨て）にする | | | | | | | | | | | | | | | |
| ブースターN | N | 15 | ○ | ○ | ○ | ○ | | | | その他 | | 2d+ | | | 1/R |
| A B C D E F 解説：移動力に+2 | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | 2d+ | | | |
| A B C D E F 解説： | | | | | | | | | | | | | | | |