キャラクター名
ミリシア・ジョーカー

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	16
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	女子
出生タイプ		**年齢**	16

出自	天涯孤独	**運命**	カリスマ	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	2	5	35 %
知	14	14	2	30	60 %
敏	9	16	2	27	57 %
運	7	0	2	9	39 %

HP	155
MP	115
移動時ウィル	21
戦闘時ウィル	52

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	クリエーション・ショット 7,5,1,1,0,0,0,0,命中+0%、攻撃力[2xAL]+4 のショットを作り戦闘終了まで装備する					14			
武器２	クリエーション・ショット 7,5,1,1,0,0,0,0,命中+0%、攻撃力[2xAL]+4 のショットを作り戦闘終了まで装備する					14			
防具	セイクリッド								10
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ハードグラス					4			
アクセサリ	カーバンクルハート								
能力値＋ボーナス		20	0	8	54	0	14	27	0
アーツ					10	16			
その他									
総計(１)		20 %	0	8 %	64 %	36	14 %	27	10
総計(２)		20 %	0	8 %	64 %	36	14 %	27	10
総計(両)		20 %	0	8 %	64 %	50	14 %	27	10

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			
グリーンビル			

所持金： 990700　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヴァルナブル・ファイアー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： あなたの行う全ての射撃攻撃が与えるダメージに+[CL]							
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果： 次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する							
クリエーション・ショット	5/5	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 命中+0%、攻撃力[2xAL]+4 のショットを作り戦闘終了まで装備する							
ショット・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
シャープショット	5/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ディスメイ	5/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果： 攻撃の命中判定の直前に使用可能。次の攻撃を受けた対象は鈍重状態になる							
ワンホール・ショット	5/5	3	インスタント	自身	自身	2	
効果： 射撃命中判定の直前に使用し、そのダメージに+[3xAL]。1回の攻撃に1回まで使用可能							
インビジブル	3/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： あなたの攻撃に対する相手の回避率に-[3xAL]% 0%以下になった場合、回避判定を行えない							
チャージ	4/5	2	インスタント	遠距離	敵単体	2	
効果： 1回の攻撃に1回まで使用可能　次に行う射撃攻撃のダメージに+[2xAL]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

天涯孤独のギャンブラー、普段からポーカーフェイスで感情が分かりにくい
賭け事と卑怯が好き、正々堂々が嫌いでヒネクレ者
危機に陥っている時の緊張感が物凄く好きで、昔にロシアンルーレットをよくやっていた
射撃の腕はかなり良く、二つの銃を作り、合体させて撃つという特殊な攻撃方法をする