

キャラクター名 獅子 十六	プレイヤー名
------------------	--------

種族		レベル	1
ジョブ	阿修羅	カオスレート	-1
国籍	性別	♂	年齢
			14
クラブ	部	クラス	2年16組
経緯			
好き	猫、マヨネーズ		
嫌い	天使、悪魔		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 12
学力	10		10	2d+ 3	アウル	上限： 2
青春力	12		12	2d+ 4		
政治力	8		8	2d+ 2		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1			
2			
3			
4			
5			
6			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	<生存訓練>	<解暴学>	<縮地>	<破山>	<応用戦術>
	レベル 射程 能力 1 なし	レベル 射程 能力 1 なし	レベル 射程 能力 1 なし 青春力	レベル 射程 能力 1 なし	レベル 射程 能力 1 なし
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 生命力が「授業レベル×5」 点上昇する。	○ 常駐 攻撃が成功したとき、相手に 与えるダメージが「授業レベ ル×2点」上昇する。	○ 補助 プロット時プロット前に使用 できる。青春力で判定。	○ 常駐 ガード判定の達成値が「授業 レベル+1」点減少する。	○ 常駐 補助行動の回数が「授業レベ ル×1」回増加する。	

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	レベル 射程 能力 1				
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

専攻	レベル 射程 能力				
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5