

キャラクター名  
鉄挺すばな（かなてこ すばな）

– プレイヤー名 —————

種族	人間		レベル	1
ジョブ	アストラルヴァンガード		カオスレート	+2
国籍		性別	男	年齢
クラブ	部		クラス	高1年
経緯	自立			
好き	メカ、目立つ事			
嫌い	タバコ、自分探し			

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	14	4	18	2d+ 6
青春力	6		6	2d+ 2
政治力	10	2	12	2d+ 4
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限 : 6
アウル	上限 : 5

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	ワンド			射程1 威力1 魔撃2 ワンド扱いのバール状の杖
2	レザーグローブ			装甲1 物理制限 堅牢2
3	シルバーリング			装甲1 魔法制限
4	後輩			政治力+2
5	阻靈符			
6				

アドレス帳		↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
佐藤・シユーロールケーキ (17)		①②③④⑤		①②③④⑤
鳴海三力		①②③④⑤		①②③④⑤
荒鉄 烈		①②③④⑤		①②③④⑤
麻倉 八雲		①②③④⑤		①②③④⑤
大山 恵		①②③④⑤		①②③④⑤
紫蝶先生		①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日			
	応用戦術			通常授業			異界認識			ライトヒール			レイジングアタック			
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
	1			1			1	3	学力	1			1			
	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	
	<input type="checkbox"/> 常駐	1ラウンドに行う事の出来る補助行動の回数が、授業レベル×1回増える。	<input type="checkbox"/> 常駐	学力が授業レベル×2増える。	<input type="checkbox"/> 補助	範囲内の天魔とその眷属が支援か補助スキルを使った時、学力判定に成功したらそれを無効に出来る。 一日に授業レベル×1回使用出来る。	<input type="checkbox"/> 補助	好きな時に使用出来る。アウルを1点払うごとに、同じシーンに登場しているキャラクター一人の生命力を、1D6+その人の好意分回復出来る。 アウルは授業レベル分までしか消費出来ない。	<input type="checkbox"/> 補助	戦闘中自分の手番に使用出来る。 カオスレート+1 自分の攻撃で誰かにダメージを与えた時、好きなキャラクターの生命を1D6回復する。 この効果は授業レベル+1ラウンドの間持続する。	<input type="checkbox"/> 補助	戦闘中自分の手番に使用出来る。 カオスレート+1 自分の攻撃で誰かにダメージを与えた時、好きなキャラクターの生命を1D6回復する。 この効果は授業レベル+1ラウンドの間持続する。	<input type="checkbox"/> 補助	戦闘中自分の手番に使用出来る。 カオスレート+1 自分の攻撃で誰かにダメージを与えた時、好きなキャラクターの生命を1D6回復する。 この効果は授業レベル+1ラウンドの間持続する。	<input type="checkbox"/> 補助	戦闘中自分の手番に使用出来る。 カオスレート+1 自分の攻撃で誰かにダメージを与えた時、好きなキャラクターの生命を1D6回復する。 この効果は授業レベル+1ラウンドの間持続する。
	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日			
	研究所			特別講義												
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
	1			1			1			1			1			
	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	
	<input type="checkbox"/> 常駐	セッション中に使用された、支援または補助タイプの授業効果を、コミュレベル×1つこの欄に書き写事が出来る。書き写された授業はその使用タイミングで、一度だけ使用出来る。	<input type="checkbox"/> 常駐	学力が授業レベル×2増える。	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			
教課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日			
	研究所			特別講義												
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
	1			1			1			1			1			
	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	使用回数	
	<input type="checkbox"/> 常駐	セッション中に使用された、支援または補助タイプの授業効果を、コミュレベル×1つこの欄に書き写事が出来る。書き写された授業はその使用タイミングで、一度だけ使用出来る。	<input type="checkbox"/> 常駐	学力が授業レベル×2増える。	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力3つの値に+1	
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる	
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる	

成功度表	
~10	失敗
11~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30~	5