

キャラクター名

一松

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	2X
メインクラス	レクイエム	暗示	陥穽
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
平和な日常	変わらない日々。平和な日常。他愛も無い365日。これまでも続いてきたそれは、きっとこれからも続いていく。その、はずだ。
5人の兄弟	自分には五人の兄弟がいる。一卵性の、瓜二つの兄弟達。6倍じゃなくて6分の一だけど、家族であることに変わりはない。
青空	青い空。何処までも続く青。白い雲。見慣れたものだ。他愛も無い日常の一部だ。けれどいかなる、こうも懐かしさを感じるのだろうか？
最期の戦争	みんな死んだ。あの戦争の所為で。今もまだ、空襲警報が、断末魔が、聞こえるような気がする。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	依存	3	①②③④⑤	
カラ松	憧憬	3	①②③④⑤	
トド松	執着	1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足搔く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振り直す際に出目+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3のパーツを追加で1つ獲得
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		オート	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		仕込み銃（片腕）		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1（【ショットガン】相当）
腕		仕込み銃（両腕）		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃（【アンデッドガン】相当）
腕		アームバイス		ジャッジ	0	0	支援2か妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内で次に使用するマニューバコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		猫の足		オート			たからもの。オレンジ色の猫の足(1本だけ)
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1