キャラクター名
氷花　ミココ

プレイヤー名

種族	人間			**レベル**	1
ジョブ	阿修羅			**カオスレート**	-1
国籍		**性別**	女	**年齢**	18
クラブ	部	**クラス**	3 年	９６ 組	
経緯	強制				
好き	愛、自慢				
嫌い	電車、休日				

能力値	**基本値**	**修正**	**合計**	**判定値**
学力	12		12	2d+ 4
青春力	10	2	12	2d+ 4
政治力	8		8	2d+ 2
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 17
アウル	上限： 3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	サバイバルナイフ		剣	p102
2	グレートソード		大剣	
3	打刀		カタナ	
4	シルバーリング		アクセ	
5	ごちそう			p106　シーンに登場しているPCの生命力２ｄ６
6	私服			p107　青春力２点上昇

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
授業	生存訓練	戦闘訓練	破山	飛燕	練気
	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1
	射程 なし	射程 なし	射程 なし	射程 なし	射程 なし
	能力	能力	能力	能力	能力 学力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 常駐	○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 支援
	生命力限界値上昇（授業レベル×５）	命中の達成上昇（授業レベル×１）	このPCの攻撃に対するガードをマイナス（授業レベル＋１）	自分の命中判定の達成値を現在の速度分上昇（授業レベル＋１）回まで アウル１点消費	戦闘中、指定能力の判定に成功すると、次ラウンド開始時にアウルを１点獲得、 そのラウンドの命中判定達成値が授業レベル×２
放課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	個人授業	メル友			
	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1	レベル 1
	射程 なし	射程 なし	射程	射程	射程
	能力 学力	能力	能力	能力	能力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○ 計画	○ 支援	○	○	○
	判定が必要な成功度以上ならその授業にチェック。１セッションにコミュレベル×１	p24　エアメル友　１セッションにレベル×１回、アウルを２点獲得できる。			

専攻	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5