

キャラクター名

あおば

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	9
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	13

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12	60：窓から	
		12：父の腕	
		篡奪	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エールス	恋心	3	①②③④⑤	
カタバネ	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		ラピッド			コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。対象マニューバのコストを0とする。
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してよい
メインクラス		災禍		オート	2		自身の与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして数値ない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		筋力増強剤（カンフー）		オート			1
頭		発勁		ラピッド			自身に対して使用不可。移動1
頭		ナルコティックカクテル（アドレナリン）		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		野太刀（名刀）		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断。攻撃判定出目+1
腕		四葉のクローバーの押し葉		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1