

キャラクター名 霧隠・菜之葉	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	人間	レベル	1
ジョブ	アストラルヴァンガード	カオスレート	+2
国籍	性別	女	年齢
			14歳
クラブ	部	クラス	中等部2年
			56組
経緯	自立		
好き	納豆、動画サイト		
嫌い	お笑い、運動		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 19
学力	6	2	8	2d+ 2	アウル	上限： 3
青春力	14		14	2d+ 4		
政治力	10		10	2d+ 3		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	ワンド		
2	○レザーグローブ		
3	シルバーリング		消費した
4	タブレットPC		
5	ロングコート		消費した
6	焼きそばパン		
	基本武器		魔剣アンサラー（十徳ナイフ）
	お金		

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
アナスタシア	①②③④⑤		①②③④⑤
シロウ	①②③④⑤		①②③④⑤
イバダンテ	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	魔力開発	ライトヒール	ヒール	アウルの衣
	レベル 射程 能力 1 なし	レベル 射程 能力 1 なし	レベル 射程 能力 1 なし	レベル 射程 能力 1 なし 青春力	レベル 射程 能力 1 なし 政治力
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 《生命力》の限界値が[授業レベル×5]点上昇する。	○ 常駐 《アウル》の限界値が[授業レベル×1]点上昇する。	○ 補助 好きなときに使用出来る。《アウル》を1点消費するたび、同じシーンに登場しているキャラクターの中から目標一人を選ぶ（この効果は同じ目標を何度選んでもよい）。目標の《生命力》を[1D6+そのキャラクターに対する《好意	○ 支援 自分と同じシーンに登場しているキャラクター一人を目標に選ぶ。《アウル》1点を消費して、指定能力の判定に成功すると、そのシーンの間、自分の選んだキャラクター全員は、装甲が[授業レベル×1]点上昇する。この効果は重複しない。	○ 補助 自分の順番に使用できる。《アウル》1点を消費して、指定能力の判定に成功すると、そのシーンの間、自分の選んだキャラクター全員は、装甲が[授業レベル×1]点上昇する。この効果は重複しない。	

  

授課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	委員会	メル友			
	レベル 射程 能力 1 なし	レベル 射程 能力 1 なし	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1	レベル 射程 能力 1
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐 [政治力]の修正値が[コミュレベル×2]点上昇する。	○ 支援 《アウル》を2点獲得出来る。この効果は、一回のセッションに[コミュレベル×1]度まで使用出来る。	○	○	○	

専攻	レベル 射程 能力				
	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩
	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		～10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11～14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15～19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20～24 3
			25～29 4
			30～ 5