キャラクター名: 皇 清瑠

プレイヤー名:

個性						性別	男
ワークス	情報訓練生					年齢	16
レベル	1	ランク	N	没入タイプ	空間認識	功績点	0/0

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	1	2	0	0	0	3
敏捷	0	3	0	0	0	3
器用	1	4	0	0	0	5
感覚	1	3	0	0	0	4
知性	1	4	0	0	0	5
運	0	1	1	0	0	2

LP	22
TP	9
機体P	20
行動値	8

戦闘系技能

技能	SL	修正	判定値
命中：格闘		0	3
命中：射撃		0	4
命中：戦術	2	0	7
回避		0	3
行動値		0	8

筋力技能

技能	SL	修正	判定値
力技		0	3
持久力	1	0	4

敏捷技能

技能	SL	修正	判定値
運動		0	3
隠密	1	0	4

器用技能

技能	SL	修正	判定値
精密作業	1	0	6
セキュリティ	2	0	7
運転：バイク		0	5
運転：自動車		0	5

感覚技能

技能	SL	修正	判定値
直感	1	0	5
芸術：音楽		0	4
芸術：演劇		0	4
芸術：美術		0	4

知性技能

技能	SL	修正	判定値
機体知識	2	0	7
プログラム	3	0	8
学術		0	5
医療知識		0	5

知性技能

技能	SL	修正	判定値
情報：一般		0	5
情報：軍事	1	0	6
情報：裏社会	1	0	6

所持品	メモ
リポD	使用者の【TP】を[1D]点回復する。　没入中は使用不可。

追加メモリ：　10

所持金：　650

預金、借金：

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
空間認識	-	PA		ビット兵器を使用出来る
フォーカス	2	RA		命中判定の達成値に+4
城方　玄				1シナリオの間、情報収集判定の達成値を2点追加する

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	3		3	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
制服	1	2					
その他修正							
合計		7	3	8	10	2	