

キャラクター名

プレイヤー名

蘭幕 桃香

| | | | | | | |
|-----|-------------|----|---|-----|--------|------|
| 種族 | 人間 | | | | レベル | 1 |
| ジョブ | アストラルヴァンガード | | | | カオスレート | +2 |
| 国籍 | | 性別 | 女 | | 年齢 | 17 |
| クラブ | | | 部 | クラス | 2 年 | 18 組 |
| 経緯 | 事故 | | | | | |
| 好き | 晴れ、料理 | | | | | |
| 嫌い | お笑い、科学 | | | | | |

| | | | | | | | |
|-----|-----|----|----|-------|-------|--|--------|
| 能力値 | 基本値 | 修正 | 合計 | 判定値 | 生命力 | | 上限： 19 |
| 学力 | 14 | | 16 | 2d+ 5 | アウル | | |
| 青春力 | 10 | | 14 | 2d+ 4 | | | |
| 政治力 | 6 | | 6 | 2d+ 2 | | | |
| | 0 | | | 2d+ | | | |
| | 0 | | | 2d+ | 上限： 5 | | |

| | | | | |
|-----|-------------|------|-------|--------------|
| 道具類 | | カテゴリ | 分類 | 効果 |
| 1 | ワンド | | | 射程1 威力1 魔撃2 |
| 2 | レザーグローブ（装備） | | アクセサリ | 装甲1 物理制限 堅牢1 |
| 3 | シルバーリング | | アクセサリ | 装甲1 魔法制限 |
| 4 | 私服 | | | 青春力+2 |
| 5 | やきそばパン | | | 支援で2d6点生命力回復 |
| 6 | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

| | | | | | | | | | | | |
|-------|--|-------|-----------|--|--|-------|--|-------|-----------|--|--|
| アドレス帳 | | | ↓好意ならチェック | | | アドレス帳 | | | ↓好意ならチェック | | |
| | | ①②③④⑤ | | | | | | ①②③④⑤ | | | |
| | | ①②③④⑤ | | | | | | ①②③④⑤ | | | |
| | | ①②③④⑤ | | | | | | ①②③④⑤ | | | |
| | | ①②③④⑤ | | | | | | ①②③④⑤ | | | |
| | | ①②③④⑤ | | | | | | ①②③④⑤ | | | |
| | | ①②③④⑤ | | | | | | ①②③④⑤ | | | |

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|-------------|--------------------|----------------|----|------|---------------------|----|------|----------------|---|--------|----------------|----|-----------------------------|----------------|----|--|---------------------|--|--|
| 授 業 | 月曜日 | | | 火曜日 | | | 水曜日 | | | 木曜日 | | | 金曜日 | | | | | | |
| | 生存訓練 | | | 魔力開発 | | | 祝福 | | | ライトヒール | | | 魔力開発 | | | | | | |
| | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | | | | |
| | 1 | なし | | 1 | なし | | 1 | 2 | 学力 | 1 | なし | | 1 | | | | | | |
| | 使用回数 | 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩ | | 使用回数 | 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩ | | 使用回数 | 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩ | | 使用回数 | 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩ | | 使用回数 | 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩ | | | | | |
| 〇 | 常駐 | | | 〇 | 常駐 | | | 〇 | 支援 | | | 〇 | 補助 | | | | | | |
| | 生命力の限界値が授業レベル×1点上昇 | | | | アウルの限界値が授業レベル×1点上昇。 | | | | 戦闘中、射程内のキャラクター1人を目標に選ぶ。アウルを1点消費して、学力で判定。成功するとそのシーンの間対象キャラクターの命中判定の達成値が授業レベル×1点上昇する。また、目標の生命力1d6点と変調を一つ回復する。 | | | | いつでも使用可。アウル1点消費で（1d6+好意）点回復 | | | | アウルの限界値が授業レベル×1点上昇。 | | |
| 授 課 後 | 月曜日 | | | 火曜日 | | | 水曜日 | | | 木曜日 | | | 金曜日 | | | | | | |
| | 特別講義 | | | バンド | | | | | | | | | | | | | | | |
| | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | | | | |
| | 1 | | | 1 | | | 1 | | | 1 | | | 1 | | | | | | |
| | 使用回数 | 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩ | | 使用回数 | 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩ | | 使用回数 | 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩ | | 使用回数 | 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩ | | 使用回数 | 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩ | | | | | |
| 〇 | 学力の修正値が授業レベル×2点上昇 | | | 〇 | 青春力の修正値が授業レベル×2点上昇 | | | 〇 | | | | 〇 | | | | | | | |

| | | | | | | | | | | | | | | | |
|----|------|----------------|----|------|----------------|----|------|----------------|----|------|----------------|----|------|----------------|----|
| 専攻 | | | | | | | | | | | | | | | |
| | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 |
| | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 使用回数 | ○○○○⑤ ○○○○⑩ | | 使用回数 | ○○○○⑤ ○○○○⑩ | | 使用回数 | ○○○○⑤ ○○○○⑩ | | 使用回数 | ○○○○⑤ ○○○○⑩ | | 使用回数 | ○○○○⑤ ○○○○⑩ | |
| | ○ | | | ○ | | | ○ | | | ○ | | | ○ | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | |

| | | |
|------|-------------------------|------|
| 成長 | 効果 | 選択回数 |
| 能力上昇 | 能力3つの値に+1 | |
| 自己修養 | チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる | |
| 青春謳歌 | 対人コミュ1つのレベルを上げる | |
| 影響拡大 | 組織型コミュ1つのレベルを上げる | |
| | | |
| | | |

| | |
|-------|----|
| 成功度表 | |
| ～10 | 失敗 |
| 11～14 | 1 |
| 15～19 | 2 |
| 20～24 | 3 |
| 25～29 | 4 |
| 30～ | 5 |