

キャラクター名
蘭幕 桃香

プレイヤー名

種族	人間		レベル	1
ジョブ	アストラルヴァンガード		カオスレート	+2
国籍		性別 女	年齢	17
クラブ		部	クラス	2 年 18 組
経緯	事故			
好き	晴れ、料理			
嫌い	お笑い、科学			

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	14		16	2d+ 5
青春力	10		14	2d+ 4
政治力	6		6	2d+ 2
	0			2d+
	0			2d+

道具類		カテゴリ	分類	効果
1 ワンド				射程1 威力1 魔撃2
2 レザーグローブ（装備）		アクセサリ		装甲1 物理制限 堅牢1
3 シルバーリング		アクセサリ		装甲1 魔法制限
4 私服				青春力+2
5 やきそばパン				支援で2d6点生命力回復
6				

アドレス帳		↓好意ならチェック	アドレス帳		↓好意ならチェック
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日			
	生存訓練			魔力開発			祝福			ライトヒール			魔力開発			
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
	1	なし		1	なし		1	2	学力	1	なし		1			
	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		
	○	常駐		○	常駐		○	支援		○	補助		○			
	生命力の限界値が授業レベル×1点上昇				アウルの限界値が授業レベル×1点上昇。				戦闘中、射程内のキャラクター一人を目標に選ぶ。アウルを1点消費して、学力で判定。成功するとそのシーンの間対象キャラクターの命中判定の達成値が授業レベル×1点上昇する。また、目標の生命力1d6点と変調を一つ回復する。				いつでも使用可。アウル1点消費で(1d6+好意)点回復			
教課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日			
	特別講義			バンド												
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
	1			1			1			1			1			
	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		
	○			○			○			○			○			
	学力の修正値が授業レベル×2点上昇				青春力の修正値が授業レベル×2点上昇											

専攻															
	レベル	射程	能力												
	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩													
	○			○			○			○			○		

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力3つの値に+1	
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる	
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる	

成功度表	
~10	失敗
11~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30~	5