

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	神官			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	8	17	22	14	10	9
ボーナス	3	2	5	7	4	3	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	2	5	9	6	4	4

HP	60
MP	100
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	灼杖	至近	-3	4	0	0	0	0	0
左手	軽銀の盾		0	0	0	5	0	1	1
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胴部	バニッシュローブ				-1	6	5		
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	精霊のオーブ								
能力値			2	0	5	0	4	11	8
スキル								5	
その他									
総計(右)			-1	4					
総計(左)			2	0					
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6		6	+ 2 d
トラップ解除	2		2	+ 2 d
危険感知	6		6	+ 2 d
エネミー識別	9		9	+ 5 d
アイテム鑑定	9		9	+ 2 d
魔術判定	9	4	13	+ 3 d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定	2		2	+ d

現在重量： 14

最大重量： 16 所持金： 1000 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ミュートスノウリッジ	★							
効果： 神話や伝説に関する知識の知力判定に+1d								
モンスター口ア	★							
効果： エネミー識別判定に+1d								
ファイアボルト	★	6						
効果： 対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃のダメージは<火>属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは[2D+10]となる。クリティカル:ダイスロール増加。								
コンセントレイション	★							
効果： 魔術判定に+1Dする。								
エンサイクロペディア	1		セットアップ					
効果： 対象にエネミー識別を行う。								
コンコーダンス	★							
効果： 「対象：場面（選択）」「射程：視界」のすべての対象にエネミー識別を行なえる。エネミー識別の判定は1回だけ行なう。								
マジックフォージ	3							
効果： ダメージ増加を行う。魔法攻撃のダメージロールに+[(SL×2)D]する。1シーンに1回使用可能。								
マジックブラスト	★	4						
効果： このスキルは「対象:単体」の魔術のみ効果がある。そのメインプロセスで使用する「タイミング:メジャーアクション」の魔術を「対象:範囲(選択)」に変更する。								
ナチュラルヒストリー	1							
効果： エネミー識別の判定に+2Dする。								
マジカルハーブ	2							
効果： シナリオ開始時に、SL1ならばMPポーションを3個 SL2ならばMPポーション5個かハイMPポーションを2個得る								
ファイアロード	5							
効果： このスキルは<火>属性の魔法ダメージのみ効果がある。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
エフィシエント	5							
効果： 魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う魔術の効果に+[SL×2]する。このスキルはダイスで効果を求める魔術のみ効果がある。								
リゼントメント	★							
効果： このスキルはメインクラスがメイジ、及びその上級クラスでなければ使用できない。魔術攻撃と同時に使用する。その魔術攻撃を「対象:単体※」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。1シナリオに1回使用可能。								

7d+62 10d+62 +90 FB:10+2d FR:20 Ef:10 MF:4d MG:1d 装備:22
---

### 【キャラクター名】

## — プレイヤー名 —