ギルド名
アルバ・ステラ

ギルドマスター
剣戟のカイト

レベル	9	**成長点**	402	**次レベル**	42/90

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
剣戟のカイト	11	ヒューリン	ウォーロード	サロゲート	ハンドアウトPC①
ｱﾝｼﾞｪﾘｶ・ﾛｰﾄﾚｲﾝ・ﾃﾆｱ	11	ヒューリン	プリースト	メイジ	ハンドアウトPC②
ゼント・ヨートゥング	12	ネフィリム	ナイト	ファランクス	ハンドアウトPC③
ジナ・イム・カスタム	6	ﾌｪｲ：ﾉｯｶｰ	シーフ	ダンサー	ハンドアウトPC④
シャーロット	12	フェアリー	ウィザード	ルイネーター	ハンドアウトPC⑤
リリー＝アルバ	13	ヒューリン	スカウト	レンジャー	ハンドアウトPC⑥
チヤ・ミカナギ	8	ヴァーナ	アコライト	カンナギ	ハンドアウトPC⑦

スキル名	**Lv**	**タイミング**	**効果**
蘇生	1	効果参照	任意のタイミングで使用、全員の【HP】を全快　シナリオ1回
陣形	1	セットアップ	全員は任意で戦闘移動を行う　シナリオ3回
祝福	1	効果参照	任意のタイミングで使用、全員の【MP】を全快　シナリオ1回
ギルドハウス	1	効果参照	任意のタイミングで任意のアイテムを全て売却可能　シナリオ3回
GH：緊急脱出	1	メジャー	ギルドメンバー全員がシーンから退場する。シナリオ1回
目利き	1	パッシブ	エネミードロップ品決定ロールに+1D
GH：工房	2	パッシブ	ポーションの効果+2D
目利き	1	パッシブ	エネミードロップ品決定ロールに+1D
高機動部隊	3	パッシブ	【行動値】に+5
力の泉	5	パッシブ	プリプレイでスキルを一つ選択する。選択したスキルの消費MPを１/２（端数切上げ）する。

所持品

軍資金：

レギュレーション

○使用ルールブック
『Ｒ１』▯：ルールブック①
『Ｒ２』▯：ルールブック②
『上級』▯：上級ルールブック
『ＩＴＧ』▯：アイテムガイド
『ＥＮＧ』▯：エネミーガイド
『ＳＫＧ』▯：スキルガイド
『ＥＷＧ』▯：エリンディル西方ガイド
『ＡＬＧ』▯：アルディオンレボリューションガイド
『ＤＧ』▯：ディスカバリーガイド

フルスクラッチの場合はＲ１に従ってキャラ作成を行うこと

△ホームルール
△ホームルール
・人数が足りなくてＧＭがＰＬとして参加した場合の
　経験値は取得経験値計算後に1.3倍切り捨てとすること。
・死亡した場合は、ギルドの平均レベル－２（最低1）まで上げられる経験点を取得して再度キャラを作成すること。
そのとき所持金は（使用した経験点*100Ｇ）とする。レベル1のときは500スタート。
・ダンジョンに挑戦するのは自由である。（空いた時間に少しだけお金貯めたいーとか）その時はきちんとログを残すこと。