ギルド名
アルバ・ステラ

ギルドマスター
剣戟のカイト

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **レベル** | 10 | **成長点** | 453 | **次レベル** | 3/100 |

| **ギルドメンバー** | CL | 種族 | メイン | サポート | 参考 |
|---|---|---|---|---|---|
| 剣戟のカイト | 11 | ヒューリン | ウォーロード | サロゲート | ハンドアウトPC① |
| アンジェリカ・ロートレイン・テニア | 13 | ヒューリン | プリースト | メイジ | ハンドアウトPC② |
| ゼント・ヨートゥング | 14 | ネフィリム | ナイト | ファランクス | ハンドアウトPC③ |
| ジナ・イム・カスタム | 6 | フェイ：ノッカー | シーフ | ダンサー | ハンドアウトPC④ |
| シャーロット | 14 | フェアリー | ウィザード | ルイネーター | ハンドアウトPC⑤ |
| リリー＝アルバ | 15 | ヒューリン | スカウト | レンジャー | ハンドアウトPC⑥ |
| チヤ・ミカナギ | 8 | ヴァーナ | アコライト | カンナギ | ハンドアウトPC⑦ |

| **スキル名** | **Lv** | **タイミング** | **効果** |
|---|---|---|---|
| 蘇生 | 1 | 効果参照 | 任意のタイミングで使用、全員の【HP】を全快　シナリオ1回 |
| 陣形 | 1 | セットアップ | 全員は任意で戦闘移動を行う　シナリオ3回 |
| 祝福 | 1 | 効果参照 | 任意のタイミングで使用、全員の【MP】を全快　シナリオ1回 |
| ギルドハウス | 1 | 効果参照 | 任意のタイミングで任意のアイテムを全て売却可能　シナリオ3回 |
| GH：緊急脱出 | 1 | メジャー | ギルドメンバー全員がシーンから退場する。シナリオ1回 |
| 目利き | 1 | パッシブ | エネミードロップ品決定ロールに+1D |
| GH：工房 | 2 | パッシブ | ポーションの効果+2D |
| 目利き | 1 | パッシブ | エネミードロップ品決定ロールに+1D |
| 高機動部隊 | 3 | パッシブ | 【行動値】に+5 |
| 力の泉 | 5 | パッシブ | プリプレイでスキルを一つ選択する。選択したスキルの消費MPを１/２（端数切上げ）する。 |
| GH：テンプル | 3 | パッシブ | ギルドメンバー全員が使用する、HP回復、MP回復するスキル、アイテム、パワー、ギルドサポートの効果+[GL+3]。ダイスの有無に関わらず効果がある |

**所持品**

軍資金：

レギュレーション

○使用ルールブック
『Ｒ１』：ルールブック①
『Ｒ２』：ルールブック②
『上級』：上級ルールブック
『ＩＴＧ』：アイテムガイド
『ＥＮＧ』：エネミーガイド
『ＳＫＧ』：スキルガイド
『ＥＷＧ』：エリンディル西方ガイド
『ＡＬＧ』：アルディオンレボリューションガイド
『ＤＧ』：ディスカバリーガイド

フルスクラッチの場合はＲ１に従ってキャラ作成を行うこと

△ホームルール
△ホームルール
・人数が足りなくてＧＭがＰＬとして参加した場合の
　経験値は取得経験値計算後に1.3倍切り捨てとすること。
・死亡した場合は、ギルドの平均レベル - 2（最低1）まで上げられる経験点を取得して再度キャラを作成すること。
そのとき所持金は（使用した経験点*100Ｇ）とする。レベル1のときは500スタート。
・ダンジョンに挑戦するのは自由である。（空いた時間に少しだけお金貯めたいーとか）その時はきちんとログを残すこと。