キャラクター名

マリア・オートマタ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13歳
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
00：最終戦争	人類の最後について、傍観者的な知識と記憶がある。
02：母の手	暖かな手に抱きしめられる記憶。それが母だと、はっきり覚えている。
追跡者	恐ろしい何かに追われて、必死に部屋に逃げ込んだ記憶。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エーヴェル	依存	3	①②③④⑤	
ユーリ	友情	3	①②③④⑤	
ハーメルン	憧憬	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		くまのぬいぐるみ		オート			たからもの
ポジション		癒し		オート	なし	効果	姉妹からの、自身に対する対話判定は出目+1
メインクラス		戦乙女		オート			2
メインクラス		時計仕掛け		オート			レベル３改造パーツを追加で1つ獲得
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自身を対象とする全ての攻撃判定の出目-1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2
胴		サイボーグ		ダメージ	0	自身	防御2
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2、防御無効
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	姉妹1体と互いに対話判定を行ってもよい
頭		アドレナリン		オート			1