

機体名 不知火・重装機

プレイヤー名  

搭乗条件	
レベル	1
ランク	N
機体知識レベル	

		HP	装甲	回避	移動	装備数
ベース機体	不知火	60	9	-4	4	5
変形後						
改造	使用P:	16	2			1
その他修正			4	-2		
機体合計 (変形前)		76	15	-6	4	6
機体合計 (変形後)						

武装コスト合計	
メモリ	350
功績点	

	格闘命中	射撃命中	戦術命中	行動値	転倒値	回避 (変形前)	回避 (変形後)	現在のデッキ
パイロット能力								
パイロット反応値								
機体ボーナス	0	0	0	0	0	-6		
総合値	2d+	2d+	2d+	2d+	2d+	2d+	2d+	

武装															
名前	ランク	容量	移動	チャ ニジ	レ ザ	貫通	地形	射程	対象	命中	修正	命中値	ヒット 数	威力	制限
ヘッドバルカン	N	0	○				両用	1	単体	最大	+3	2d+	1	7	-
解説: 初期武装。装備枠を圧迫せず装備できる。命中判定は3つのうち、最大のものを使用する															
A B C D E F	N	150	○	○	○	○	両用	2-7	複数	射撃	0	2d+	12	12	
解説:															
A B C D E F	N	60	○	○	○	○	両用	2-9	複数	戦術	-1	2d+	6	10	
解説:															
A B C D E F	N	40	○	○	○	○	両用	3-7	単体	射撃	0	2d+	1	20	
解説:															
A B C D E F	N	20	○	○	○	○				その他		2d+			1/戦闘
解説: 1つのダメージを2分の1 (切り捨て) にする															
A B C D E F	N	60	○	○	○	○				その他		2d+			
解説: 装甲+4、回避-2															
A B C D E F	N	20	○	○	○	○	両用	0	半径3	白兵	15	2d+	1	特殊	
解説: 残りHPの半分+装甲のダメージ。使用すると自機のHPIは0になる															
A B C D E F												2d+			
解説:															
A B C D E F												2d+			
解説:															
A B C D E F												2d+			
解説:															
A B C D E F												2d+			
解説:															
A B C D E F												2d+			
解説:															
A B C D E F												2d+			
解説:															
A B C D E F												2d+			
解説:															
A B C D E F												2d+			
解説:															