

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
テストメント=フェリエ（テスター）

ベースシークエンス		エレメンタラー			レベル	4
アザーシークエンス		エレメンタラー			性別	女？
出生タイプ					年齢	享年28
出自	旅人	直観	死	運命	瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定 成功率		
体	7	3	0	10	45 %	HP	42
知	12	3	0	15	50 %	MP	74
敏	7	0	0	7	42 %	移動時 ウィル	9
運	7	0	0	7	42 %	戦闘時 ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器 1	ソウルシーバー				1	4			
武器 2									
防具	プロテクター								2
インナー	アクティブ								
アクセサリ	レイヴンマークス						1		
アクセサリ	ハードグラス					4			
能力値＋ボーナス		20	0	4	37	3	10	7	0
アーツ					6				
その他									
総計(1)		20 %	0	4 %	44 %	11	11 %	7	2
総計(2)		20 %	0	4 %	43 %	7	11 %	7	2
総計(両)		20 %	0	4 %	44 %	11	11 %	7	2

所持品	
ヴァイタルドリンク	
アーツメダル	
お駄賃	
所持金：	4500
預金・借金：	

[illegible]

…気がついたら死んでいた。  
肉体は既になく、コアがその霊体を支えている。

なぜコアがあるのか、自分は どうしてこうなったのか。  
そもそも自分は誰なのか。  
何も思い出せない。何もわからない。  
その謎を解くため、世界を旅していた。

旅の途中、何かに惹かれるようにアサルトエンジンへと立ち寄った。  
そこで出会った担任教師のクラークから自分の名とかつてここを卒業したハイランダーだということを教えてもらう。  
彼から受け取ったメダルは、ハイランダーとしての力とアサルトエンジンで在学時の記憶を呼び戻してくれる。  
メダルの力を借りた時、霊体でも一時的に能力を使うことができるようになった。  
しかし、一度死んでコアを埋め込まれたときに今までの力を失ってしまったため、レベル1からの再スタートとなった。  
※生前はクラーク組に所属。来運チームの事も知っている。これはハイランダーメダルが持つ情報で思い出した。

謎を解く旅に出たのも、アサルトエンジンへ辿り着いたのも、そうした方が良かったから。  
その結果、少しだけ自分の過去を思い出せたり、仲間も増えた。

今は、その仲間とともにアサルトエンジンに留まっている。  
慌てなくても、いつか真実を見つけられると信じて。  
（本音：アサルトエンジンでの生活が楽しかったから、このままでもいいかなと、無理に過去を追いかけるのをいったん止めた）