

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_  
テスマント=フェリエ（テスター）

ベースシークエンス	エレメンタラー			レベル	4
アザーシークエンス	エレメンタラー			性別	女?
出生タイプ				年齢	享年28
出自	旅人	直観	死	運命	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定 成功率
体	7	3	0	10	45 %
知	12	3	0	15	50 %
敏	7	0	0	7	42 %
運	7	0	0	7	42 %

<b>HP</b>	42
<b>MP</b>	74
移動時 ウィル	9
戦闘時 ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ソウルシーバー				1	4			
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	アクティブ								
アクセサリ	レイヴンマックス							1	
アクセサリ	ハードグラス					4			
能力値+ボーナス		20	0	4	37	3	10	7	0
アーツ					6				
その他									
総計(1)		20 %	0	4 %	44 %	11	11 %	7	2
総計(2)		20 %	0	4 %	43 %	7	11 %	7	2
総計(両)		20 %	0	4 %	44 %	11	11 %	7	2

所持品

…気がついたら死んでいた。  
肉体は既になく、ココがその魂体をまとう

なぜコアがあるのか、自分はどうしてこうなったのか。  
そもそも自分は誰なのか。  
何も思い出せない。何もわからない。  
その謎を解くため、世界を旅していた

旅の途中、何かに惹かれるようにアサルトエンジンへと立ち寄った。そこで出会った担任教師のクラークから自分の名とかつてここを卒業したハイランダーだという事を教えてもらう。彼らから受け取ったメダルは、ハイランダーとしての力とアサルトエンジンで在学時の記憶を呼び戻してくれる。メダルの力を借りた時、霊体でも一時に能力を使うことができるようになった。しかし、一度死んでアコアを埋め込まれたときに今までの力を失ってしまったため、レベル1からの再スタートとなった。※前生はクラーク細に所属、来運チームの事を知っている。これはハイランダーメダルが持つ情報で思い出した。

謎を解く旅に出たのも、アサルトエンジンへ辿り着いたのも、そうした方が良いと思ったから。その結果、少しだけ自分の過去を思い出せたし、仲間を増やした。

今は、その仲間とともにアサルトエンジンに留まっている。  
慌てなくとも、いつか真実を見つけると信じて。

(本音：アサルトエンジンでの生活が楽しいから、このままでいいかなと、無理に過去を追い求めるのをいったん止めた)