

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	格闘家	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	嫌悪		初期侵食率	32 %
出自	親の理解	経験	平凡		邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	8
感覚	0	0	3			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			R C			交渉		
回避	2		知覚	2		意志			調達		
運転：	1		芸術：	2		知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0	
		ロイス				
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ ス	消費
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
		最大財産P：	4	残り財産P：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：サラマンダー	2							
効果：クリティカル値が最低値になる								
氷炎の剣	2	3	マイナーアクション	至近	自身	自動	-	
効果：種別：白兵 技能：＜白兵＞命中：－2 攻撃力：＋[LV+6ガード値：6 射程：至近]								
氷壁	1	5	オートアクション	至近	自身	効果参照	-	
効果：あなたから「射程：視界」に存在するキャラクターが攻撃の判定を行った直後に使用する。成功した場合、その攻撃は失敗となる。								
結合粉碎	2	4	メジャーアクション	-	-	対決	-	
効果：このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを＋LV個する。さらに、対象の装甲を無視してダメージを算出する。								
エネルギーマイスター	1	5	メジャー	-	-	対決	-	
効果：能力:このエフェクトを組み合わせた攻撃に対して対象がガードを行った場合、その対象はHPを[Lv*5]点失う。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								