キャラクター名

プレイヤー名

| 個性 | | | | | | 性別 | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワークス | 戦闘訓練生 | | | | | 年齢 | |
| レベル | 3 | ランク | N | 没入タイプ | 遠距離射撃 | 功績点 | 0/0 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 筋力 | 0 | 4 | 0 | 0 | 0 | 4 |
| 敏捷 | 0 | 5 | 0 | 0 | 0 | 5 |
| 器用 | 2 | 3 | 0 | 2 | 1 | 8 |
| 感覚 | 2 | 2 | 1 | 2 | 0 | 7 |
| 知性 | 0 | 2 | 0 | 0 | 0 | 2 |
| 運 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 |

| | |
|---|---|
| LP | 28 |
| TP | 24 |
| 機体P | 30 |
| 行動値 | 9 |

| 戦闘系技能 | | | |
|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 判定値 |
| 命中：格闘 | 2 | 0 | 6 |
| 命中：射撃 | 3 | 1 | 11 |
| 命中：戦術 | | 0 | 5 |
| 回避 | | 0 | 6 |
| 行動値 | 2 | 0 | 9 |

| 筋力技能 | | | |
|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 判定値 |
| 力技 | | 0 | 4 |
| 持久力 | 3 | 0 | 7 |
| **敏捷技能** | | | |
| 運動 | 2 | 0 | 7 |
| 隠密 | 1 | 0 | 6 |

| 器用技能 | | | |
|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 判定値 |
| 精密作業 | 2 | 0 | 10 |
| セキュリティ | | 0 | 8 |
| 運転：バイク | | 0 | 8 |
| 運転：自動車 | | 0 | 8 |

| 感覚技能 | | | |
|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 判定値 |
| 直感 | | 0 | 7 |
| 芸術：音楽 | | 0 | 7 |
| 芸術：演劇 | | 0 | 7 |
| 芸術：美術 | | 0 | 7 |

| 知性技能 | | | |
|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 判定値 |
| 機体知識 | 4 | 0 | 6 |
| プログラム | | 0 | 2 |
| 学術 | | 0 | 2 |
| 医療知識 | 1 | 0 | 3 |

| 知性技能 | | | |
|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 判定値 |
| 情報：一般 | | 0 | 2 |
| 情報：軍事 | 1 | 0 | 3 |
| 情報：裏社会 | | 0 | 2 |

| 所持品 | メモ |
|---|---|
| | |

追加メモリ： 10

所持金：

預金、借金：

| 特技・人脈名 | コスト | タイミング | 制限 | 効果 |
|---|---|---|---|---|
| ブロッキングⅠ | 1 | RA | | 自機へのレーザー属性を持たない単体・複数攻撃を範囲でない攻撃の命中判定で回避できる |
| フォーカス | 2 | RA | | 命中判定の達成値に+4 |
| エリス | | | | 射撃命中+1 |
| 訓練：器用 | - | PA | | 器用+1 |
| コンバットセンス | | | | TPをLV+5足す |

| 装備品 | 重量 | 射程 | タイプ | 命中 | ヒット数 | 威力 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| パンチ | 0 | 0 | 1 | 6 | | 6 | |
| | | 1 | 0 | 0 | | 0 | |
| | | 1 | 0 | 0 | | 0 | |
| | | 1 | 0 | 0 | | 0 | |

| 防具 | 重量 | 防御 | 回避 | 行動 | 転倒 | 反応 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 特攻服 | 2 | 4 | -1 | | | | 行動値+1(手動で記入すること) |
| その他修正 | | | | | | | |
| 合計 | | 14 | 5 | 9 | 24 | 3 | |