

キャラクター名  
春日P=スクラフト

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	
	オプション		年齢	17	性別	男	
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	31	%	
出自	親の理解	経験	敵性組織	邂逅	何だお前 (任意)		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	1	1	0			2	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
変異種	P	N	
“一輪車じいさん”	P なんだ	N こいつ	
“ディアボロス”春日恭二	P 同情	N 偏愛	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 10    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サイレンの魔女	5	5	メジャー	視界	シーン選択	対決		
効果: 攻撃力+「LV×3」装甲無視。コンセ不可								
マシラのごとく	3	5	メジャー		単体	対決	80	
効果: 攻撃力+「LV×5」ダイス-5、シナリオ1回								
サポートデバイス	5	6	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果: 【精神】ダイス+「LV×2」シナリオ3回								
クロックアップ	3	4	メジャー			対決	Dロイス	
効果: ダイス+3、攻撃+5 シナリオ「LV+1」回								
パーフェクトコントロール	1	4	オート	至近	自身	自動	80	
効果: 達成値+10 HP5消費、シーン1								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

春日一族に仕える分家の家の出。「分家」という立場でありながら、君は本家に恐れられ、力を封印されていた。そんな境遇に嫌気が刺し、一族を飛び出した過去を持つ。

その後、一人で生きていたある日、「一輪車じいさん」を名乗る老人と出会い、彼に誘われてUGNへ赴く。「ここで戦い、一族の奴らの鼻を明かしてやる！」

そう言って意気揚々と参加した初陣に、奴はいた……

“ディアボロス”春日恭二！

かつて幹部候補とまで目された一族の中でも特に有名な春日。奴を倒せば、俺は！

しかし、“ディアボロス”は手馴れた手腕で部下を動かし、君を包囲する。

「フッフッフッフッフ！ 今回の部下は装備が違う、練度が違う、度胸が違う！」

春日恭二の高笑い、キミの失笑は同時だった。

キミの巻き起こす“砂嵐”は一瞬で部下達の装備を、度胸を奪っていく。

全てを風化させ、土に還す……。君が一族の中で恐れられ、封印されていた力の発端だ。

君は周囲の空気からわずかな粒子すらも操り、風化させ、その密度を操る……試作型単体戦略兵器。そのような変異を、胎児の時から「与えられた」、そしてその力を恐れた本家に封印されたのだ。

一族との度重なる戦いが激化し、虚しい戦いの日々を繰り返す中、キミを待つものは……