

キャラクター名 プレイヤー名

種族	黒人		レベル	1
ジョブ	鬼道忍軍		カオスレート	-1
国籍	性別	男	年齢	30
クラブ	部	クラス	大学2年	2組
経緯	逃亡			
好き	恋バナ、カメラ			
嫌い	にぎやか、カラオケ			

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 13
学力	12		12	2d+ 4	アウル	上限： 3
青春力	8		8	2d+ 2		
政治力	10		10	2d+ 3		
力	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 スリケン (苦無)			射程2 威力1 アウル変換：鬼道忍軍
2 スリケン (苦無)			
3 レザーブレスレット			装甲1 物理制限
4 ごちそう			同じシーンのキャラクターを好きだけ目標に選ぶ。目標の生命力2D6回復
5 お酒			アウルが1点回復、眠気になる
6 ポーション			キャラクター一人の生命力1D6と変調1つ回復

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
吉田てつを	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
山本 崇一	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
雪城カナメ	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
葛城ひかる	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
味芳香	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	生存訓練			戦闘訓練			毒手			変化の術			遁甲の術						
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	2			1			1	なし		1		青春力	1		学力				
使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤					
	○○○○⑩			○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩					
<input type="checkbox"/>	常駐 生命力限界値が授業レベル×5点上昇			<input type="checkbox"/>	常駐 命中判定の達成値が授業レベル×1点上昇			<input type="checkbox"/>	補助 目標に1点以上ダメージを与えた時、目標に「授業レベル+1点生命力減少させる」病気を与える			<input type="checkbox"/>	補助 会ったことのある誰かがスキルの目標になったとき、判定に成功すると目標を自分に変更できる。一回のセッションに授業レベル回使用可能			<input type="checkbox"/>	速度0をプロットした際に使用、判定に成功すると「武器の射程に関係なく目標に選ばれる」というルールを無効化する		

授業後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	不良中年部			アルバイト (カレー屋)											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1		不良中年力	1			1			1			1		
使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤	
	○○○○⑩			○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩	
<input type="checkbox"/>	不良中年力[コミュレベル×3]点習得			<input type="checkbox"/>	調達の判定に成功すると、アイテムの価格をコミュレベル×1点減少する			<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>			

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤			使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤		使用回数	○○○○⑤
	○○○○⑩			○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩		○○○○⑩	
<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/>			

成長	効果	選択回数	成功度表	
能力上昇	能力3つの値に+1		~10	失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14	1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19	2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24	3
			25~29	4
			30~	5