キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	親友
出自（効果）	騎士			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	12	9	8	9	8	9
ボーナス	4	4	3	2	3	2	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	6	5	2	3	2	3

HP	38
MP	28
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	2	8	11
スキル									
その他									
総計(右)			6	0	5	0	2	8	11 m
総計(左)			6	0					
総計(両)			6	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 24	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
アームズマスタリー：両手剣	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果： 命中+1								
バーサーク	2	3	マイナー	ー	自身	自動成功		
効果： 攻撃を+[SL×3]								
パンプアップ	2	4	セットアップ	ー	自身	自動成功		
効果： 攻撃を+[SL×2]								
アスレチック	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果： 登攀や跳躍の【筋力】判定+1D								
エンラージリミット	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果： 所持品の重量制限を【筋力基本値】×２にする								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								