キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	親友
出自（効果）	騎士			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	15	9	8	12	8	9
ボーナス	5	5	3	2	4	2	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	7	7	5	2	4	2	3

HP	55
MP	36
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	エストック	至近	-1	12	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	シルバーチェイン				-1	8			-1
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具									
能力値			7	0	5	0	2	9	12
スキル									
その他									
総計(右)			6	12	3	15	2	7	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション×１０	

現在重量： 10		
最大重量： 30	所持金： 1100	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
アームズマスタリー：両手剣	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果： 命中+1								
バーサーク	4	3	マイナー	ー	自身	自動成功		
効果： 攻撃を+[SL×3]								
パンプアップ	4	4	セットアップ	ー	自身	自動成功		
効果： 攻撃を+[SL×2]								
アスレチック	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果： 登攀や跳躍の【筋力】判定+1D								
エンラージリミット	1	ー	パッシヴ	ー	自身	ー		
効果： 所持品の重量制限を【筋力基本値】×２にする								
スマッシュ	1	5	マイナー	ー	自身	ー		
効果： 攻撃力に＋【筋力】								
ウェポンガード	1	4	Dロール直後	ー	自身	自動成功		
効果： 受けるダメージをー[武器の攻撃力/2]する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

キャラクター名：不詳
通称：アヴェンジャー
年齢：２０代？
性別：男
髪の色：黒
瞳の色：赤
肌の色：不詳
身長：192cm
体重:： 80kg

《容姿》
傷ついた漆黒の甲冑で全身を包み込んでいる
多くの血を吸った鎧は、どこか甲虫めいた生々しさを見せる
ただひとつ、赤く輝く瞳だけが……彼が生きているということを教えてくれる……

《設定》

ある国に一人の騎士がいた

その騎士はとても武芸に秀で、そして国王からの信頼も厚かった

そして、そんな彼には親友と呼べる男がいた