

キャラクター名

プレイヤー名

月村霞

種族	人間				レベル	1
ジョブ	阿修羅				カオスレート	-1
国籍		性別	女	年齢	19	
クラブ			部	クラス	1	年 47 組
経緯	修行					
好き	大人、静か					
嫌い	天使、悪魔					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力		上限： 17
学力	8	2	10	2d+ 3			
青春力	12		12	2d+ 4			
政治力	10		10	2d+ 3	アウル		上限： 3
	0			2d+			
	0			2d+			

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	基本武器			射程 1 威力 1
2	サバイバルナイフ			射程 0 威力 1 物理ガード 安定性 3
3	グレートソード			射程 0 威力 3 クリティカル 3
4	打刀			射程 1 威力 1 精度 2
5	シルバーリング			装甲 1 魔法制限
6				
7				

アドレス帳			↓好意ならチェック	アドレス帳			↓好意ならチェック
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	
		①②③④⑤				①②③④⑤	

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	応用戦術			生存訓練			縮地			飛燕			破山		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
授業	〇	常駐		〇	常駐		〇	補助		〇	補助		〇	常駐	
	1ラウンド中の補助行動回数 +[授業Lv×1]			生命力限界値 +[授業Lv×5]			戦闘に参加しているキャラクターを一人選び、[青春力]の判定に成功すると、自動的に目標と同じ速度になる。1戦闘で[授業Lv+1]回使用可。			命中判定達成値 +[現在の速度] 《アウル》1点消費 1戦闘で[授業Lv+1]回使用可。			攻撃対象のガード判定達成値 -[授業Lv+1]		
	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	個人授業			特別講義											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
授課後	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	〇	計画		〇	常駐		〇			〇			〇		
	学力修正値 +[コミュLv×2]			学力修正値 +[コミュLv×2]											
	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	〇			〇			〇			〇			〇		

成長		効果	選択回数	成功度表	
能力上昇		能力3つの値に+1		~10	失敗
自己修養		チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14	1
青春謳歌		対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19	2
影響拡大		組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24	3
				25~29	4
				30~	5