

キャラクター名  
月村霞

プレイヤー名

種族	人間		レベル	1
ジョブ	阿修羅		カオスレート	-1
国籍		性別	女	年齢 19
クラブ	部		クラス 1	年 47
経緯	修行			
好き	大人、静か			
嫌い	天使、悪魔			

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	8	2	10	2d+ 3
青春力	12		12	2d+ 4
政治力	10		10	2d+ 3
	0			2d+
	0			2d+

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 基本武器			射程1 威力1
2 サバイバルナイフ			射程0 威力1 物理ガード 安定性3
3 グレートソード			射程0 威力3 クリティカル3
4 打刀			射程1 威力1 精度2
5 シルバーリング			装甲1 魔法制限
6			
7			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	応用戦術			生存訓練			縮地			飛燕			破山		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	
	○	常駐		○	常駐		○	補助		○	補助		○	常駐	
	1ラウンド中の補助行動回数 +【授業Lv×1】			生命力限界値 +【授業Lv×5】			戦闘に参加しているキャラクターを一人選び、【青春力】の判定に成功すると、自動的に目標と同じ速度になる。1戦闘で【授業Lv+1】回使用可。			命中判定達成値 +【現在の速度】 《アウル》1点消費 1戦闘で【授業Lv+1】回使用可。			攻撃対象のガード判定達成値 -【授業Lv+1】		
教課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	個人授業			特別講義											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩		使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩	
	○	計画		○	常駐		○			○			○		
	学力修正値 +【コミュLv×2】			学力修正値 +【コミュLv×2】											

専攻	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	レベル	射程	能力												
	使用回数	○○○○○⑤ ○○○○○⑩													
	○			○			○			○			○		

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力3つの値に+1	
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる	
青春謡歌	対人コミュ1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる	

成功度表	
~10	失敗
11~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30~	5