キャラクター名
アリウス・ミュラー

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	ニュートリノ	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	15

出自	傭兵	**運命**	復権	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	1	7	42 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	8	0	0	8	43 %
運	13	0	0	13	48 %

HP	35
MP	33
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ウィッシュ	2	2						
武器2									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ドッグタグ								
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		35	6	10	24	0	4	8	0
アーツ									
その他									
総計(1)		37 %	8	10 %	24 %	0	4 %	8	1
総計(2)		35 %	6	10 %	24 %	0	4 %	8	1
総計(両)		37 %	8	10 %	24 %	0	4 %	8	1

所持品

活動基本装備			

所持金： 150　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
アサルト	2/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： 装備している近接武器で攻撃を行う。その際、ダメージに+[3xAL]							
チャリティー	2/5	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果： 所持しているウィルを視界内にいる味方に好きなだけ渡す　1戦闘ごとに[AL]回使用可能							
	1/	0	アクション	自身	自身	0	
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

傭兵家業を営む銘家ミュラー家に生まれた跡取り。アリウスを産んだ後母親は死亡しておりミュラー家の跡取りとして育てられた。
その後雇い主の都合で振り回された挙句モルフによって父を失うことになるがその時のことがきっかけにミュラー家は没落する。
家族を引き裂いたモルフを討ち取りミュラー家の栄光を取り戻すためアサルトエンジンで学業に収れんに励んでいる。
栄光から転落したがためのマイナス思考持ちで人と目を合わせることが得意ではない。