キャラクター名

ウィスタリア

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
かわいい服	65
離別	86

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カイナ	独占	3	①②③④⑤	
ティカ	保護	3	①②③④⑤	
レイシア	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		助言		ジャッジ	0	0-2	支援1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃の攻撃判定に+1してもいい
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害2、対象に射撃攻撃1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振り直せる
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	2-3	射撃攻撃5
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃・砲撃のみ
胴		たからもの：ぬいぐるみ		オート			バトルパート終了時、任意の未練１つを選んで狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。