

キャラクター名  
柚川 桜

プレイヤー名

|      |       |     |   |       |      |     |        |
|------|-------|-----|---|-------|------|-----|--------|
| 個性   |       |     |   | 性別    | 女    |     |        |
| ワークス | 戦闘訓練生 |     |   | 年齢    | 17   |     |        |
| レベル  | 8     | ランク | B | 没入タイプ | 近接格闘 | 功績点 | 10/510 |

|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | LP  | 25 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|-----|----|
| 筋力 | 2   | 4    | 0    | 0  | 0   | 6   | TP  | 36 |
| 敏捷 | 0   | 5    | 0    | 7  | 2   | 14  | 機体P | 45 |
| 器用 | 1   | 3    | 0    | 0  | 0   | 4   | 行動値 | 22 |
| 感覚 | 1   | 2    | 1    | 7  | 2   | 13  |     |    |
| 知性 | 0   | 2    | 0    | 0  | 0   | 2   |     |    |
| 運  | 0   | 1    | 0    | 0  | 2   | 3   |     |    |

| 戦闘系技能 |    |    |     |
|-------|----|----|-----|
| 技能    | SL | 修正 | 判定値 |
| 命中：格闘 | 7  | 0  | 17  |
| 命中：射撃 | 1  | 0  | 9   |
| 命中：戦術 |    | 0  | 3   |
| 回避    | 7  | 0  | 20  |
| 行動値   | 6  | 0  | 22  |

  

| 筋力技能 |    |    |     |
|------|----|----|-----|
| 技能   | SL | 修正 | 判定値 |
| 力技   |    | 0  | 6   |
| 持久力  |    | 0  | 6   |

  

| 敏捷技能 |    |    |     |
|------|----|----|-----|
| 技能   | SL | 修正 | 判定値 |
| 運動   | 3  | 0  | 17  |
| 隠密   |    | 0  | 14  |

  

| 器用技能   |    |    |     |
|--------|----|----|-----|
| 技能     | SL | 修正 | 判定値 |
| 精密作業   | 1  | 0  | 5   |
| セキュリティ | 1  | 0  | 5   |

| 感覚技能  |    |    |     |
|-------|----|----|-----|
| 技能    | SL | 修正 | 判定値 |
| 直感    | 1  | 0  | 14  |
| 芸術：音楽 |    | 0  | 13  |
| 芸術：演劇 |    | 0  | 13  |
| 芸術：美術 |    | 0  | 13  |

  

| 知性技能  |    |    |     |
|-------|----|----|-----|
| 技能    | SL | 修正 | 判定値 |
| 機体知識  | 7  | 0  | 9   |
| プログラム |    | 0  | 2   |
| 学術    |    | 0  | 2   |
| 医療知識  | 1  | 0  | 3   |

| 所持品     |    | メモ   |       |       |  |  |  |
|---------|----|------|-------|-------|--|--|--|
| アリエナV   |    | 1個消費 |       |       |  |  |  |
| ナノマシン注射 |    |      |       |       |  |  |  |
| 応急処置キット |    |      |       |       |  |  |  |
| 追加メモリ   | 10 | 所持金  | 15000 | 預金、借金 |  |  |  |

| 特技・人脈名   | コスト  | タイミング | 制限 | 効果  |
|----------|------|-------|----|---|
| ブロッキング I | 1    | RA    |    | 自機へのレーザー属性を持たない単体・複数攻撃を範囲でない攻撃の命中判定で回避できる             |
| 思考最適化    | Lv+5 | RA    |    | すべての判定で使用するダイスを1個増やす。この効果は3R(30秒)持続する。1シナリオに1回だけ使用可能。 |
| 天賦の才     | -    | PA    |    | 取得時能力値から1つを選ぶ。それに+2                                   |
| 回避運動     | 1    | RA    |    | 回避判定に+1d。ビットには適用されない                                  |
| 攻撃回数増加   | なし   | PA    |    | MAで攻撃に2つの武器を使える。同じ物はNG                                |
| コンバットセンス | なし   | PA    |    | TPをLv+5増やす  |
| 連続攻撃     | 2    | MA    |    | 一回の攻撃で同じ兵装を使用可  |
| エクストラワン  | 3    | SA    |    | SAを2回行える。   |
| 特訓：感覚    | -    | PA    |    | 感覚+2  |
| 特訓：敏捷    | -    | PA    |    | 敏捷+2  |

| 装備品  | 重量 | 射程 | タイプ | 命中 | ヒット数 | 威力 | メモ |
|------|----|----|-----|----|------|----|----|
| パンチ  | 0  | 0  | 1   | 16 |      | 13 |    |
| 小型拳銃 | 2  | 0  | 2   | 10 | 1    | 15 |    |
| ナイフ  | 1  | 1  | 1   | 18 | 2    | 9  |    |
|      |    | 1  | 0   | 0  |      | 0  |    |

| 防具       | 重量 | 防御 | 回避 | 行動 | 転倒 | 反応 | メモ |
|----------|----|----|----|----|----|----|----|
| レザージャケット | 3  | 5  |    |    |    |    |    |
| その他修正    |    |    |    |    |    |    |    |
| 合計       | 19 | 20 | 22 | 13 | 6  |    |    |

S1 : 2LvUP 効率点100  
S2 : 1LvUP 効率点65 なおコネ1分の修正は機体データ側に反映  
S3 : 1LVUP 効率点65  
S4 : 1 LVUP 効率点65 ODEスラスター取得  
S5 : 1 LVUP 効率点105 コネでタズサと雅彦を取得  
S6 : 1 LVUP 効率点110