

キャラクター名
狂気ノ魔弾

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	楽園
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
切り傷	
死後の世界	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の攻撃判定のみ+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後ターン終了まで攻撃判定+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造マニューバ3を1つ手に入れる
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃・砲撃のみ、支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定+1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次のカウントで使用するマニューバのコストを-1
胴		はらわた		オート			特になし
胴		はらわた		オート			なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		アクセサリー		オート			たからもの