キャラクター名
レミィ＝ズン＝アトラス

プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	**Lv.1:**		**レベル**	25
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	50
種族	ドゥアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	39	9	9	37	7	31	7
ボーナス	13	3	3	12	2	10	2
クラス修正	1	1	0	4	0	2	0
他修正	2						
能力値	16	4	3	16	2	12	2

HP	211
MP	258
フェイト	15

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ヘキサロッド	至近	-1	14				-2	
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ウィングヘルム				0	10	4		2
胴部	プライドメイル				-2	22	0		-2
補助	ブラックリング					11	3		
装身具	アーケイングリモア								
能力値			4	0	3	0	12	5	21
スキル									
その他									
総計(右)			3	14	1	46	19	2	21 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	16			16	+ 2 d
アイテム鑑定	16			16	+ 2 d
魔術判定	16			16	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
グレートＭＰポーション×4	
グレートＨＰポーション×4	
プロフェットストラップ	
最高級サファイア×10	

現在重量： 19		
最大重量： 39	所持金： -427850	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ウィング	★	-	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果： 天翼族、ムーブアクションで飛行状態になれる。シーン終了まで持続する								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 風属性魔法攻撃、ダメージ2d+5。魔術判定+1d								
エアリアルセイバー	5		ﾊﾟｯｼﾞｳﾞ					
効果： 風属性魔法ダメージ+20								
コンセントレイション	1		ﾊﾟｯｼﾞｳﾞ					
効果： 魔術判定+1d								
マジックブラスト	2	3	ﾑｰﾌﾞ					
効果： 魔法攻撃を対象：範囲（4体）に変更								
リゼントメント	1		効果参照				1/ｼﾅ	
効果： 魔法攻撃ダメージ+150。対象：※単体に変更								
	1							
効果：								
コネクトアイ	5	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ					
効果： 魔法ダメージ、魔法防御+3。3回まで重複可能								
コネクトドラゴン	1	1fp	ｺﾈｸﾄｱｲ				1/ｼﾅ	
効果： 分類：竜に変更、ダメージ+【筋力】								
グレートコネクト	1	4	ﾌﾘｰ				1/ｼｰﾝ	
効果： コネクトアイを使用する								
	1							
効果：								
ハイウィズダム	3		ﾊﾟｯｼﾞｳﾞ					
効果： 【知力】判定達成値+6								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

コーマ家の長男。
人前では爽やかで笑顔の絶えない好青年だがその実プライドと選民思想が巣食うプライドと野心の塊
有翼族の中でも一族全員が長寿という名門貴族アトラス家に生まれた誇りと、その名門が崩壊し弟のランドルフを除いて全てを失ってしまった事がこの性格の原因でもある。
他者に対して非常に冷酷である一方ランドルフやミフラットとの仲はそれなりに良好、また損得が関わらない限りは他の兄弟とも多少のコミニュケーションはとれている模様。
元々この相続争いは彼が自らをコーマニ世と名乗りだしたことが発端であり、元より兄のその性格を快く思っていなかった者達が次々と跡継ぎを名乗り始め対抗しだしたことにより始まっている。

キャラクター名
レミィ＝ズン＝アトラス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テンペスト	1		ﾒｼﾞｬｰ					
効果：風属性魔法攻撃、ダメージ2d+20。魔術判定+1d								
エンチャントウェポン：闇	1	10	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果：武器攻撃を<闇>属性に変更し攻撃対象のリアクションを-1dさせる								
シャドウスフィア	1	12	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果：闇魔法攻撃、ダメージ2d+20[威圧]								
マスターマジック	5		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：魔法攻撃ダメージ+25								
アベンジ	3	15	ﾘｱｸｼｮﾝ			魔術判定	3/ｼｰﾝ	
効果：回避放棄、判定成功でメインプロセス終了時に魔法攻撃								
カウンタースペル	1		効果参照	視界	単体	自動成功	1/ｼﾅ	
効果：分類：魔術のスキルを打ち消す								
ルインストーム	1	18	ﾒｼﾞｬｰ	30m	単体	魔術		
効果：風/闇属性魔法攻撃ダメージ2d+50[威圧]								
チャージマジック	1		ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ				1/ｼﾅ	
効果：リゼントメント1回回復								
ミッドナイトサン	5		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：闇属性魔法ダメージ+25								
マテリアルコンポーネントⅡ	1							
効果：								
	1							
効果：								
レジェンド	10							
効果：								
エンシェントレジェンド	1							
効果：								
アーティラリィマジック	1							
効果：								
エンハンスブレス：闇	1							
効果：								
	1							
効果：								
精霊王招来	1							
効果：								
精霊の怒り	1							
効果：								
	1							
効果：								
異才：ダブルキャスト	3							
効果：								
異才：ランニングセット	1							
効果：								
トレーニング：筋力	1							
効果：								

キャラクター名

レミィ＝ズン＝アトラス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：知力	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
ホロコースト	1							
効果：								
スペシャリストⅠ：光	1							
効果：								
スペシャリストⅡ：光	1							
効果：								
スペシャリストⅢ：光	1							
効果：								
効果：								
効果：								