キャラクター名
袋田滝人（ﾌｸﾛﾀﾞﾀｷﾄ）

プレイヤー名

種族	日本人			**レベル**	1
ジョブ	阿修羅			**カオスレート**	-1
国籍		**性別**	男	**年齢**	17
クラブ	部	**クラス**	2 年	2 組	
経緯	親が行ってたからよっしゃオレも行ったるみたいなそんな				
好き	肉料理、走る事				
嫌い	ちらし寿司、蛾				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	8	2	10	2d+ 3
青春力	12		12	2d+ 4
政治力	10		10	2d+ 3
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限： 17
アウル	上限： 3

	道具類	カテゴリ	分類	効果
1	サバイバルナイフ			射程０、威力１、スキル：物理ガード、安定性３、
2	グレートソード			射程０、威力３、クリティカル１
3	打刀			射程１、威力１、精度２、
4	シルバーリング			装甲１、魔法の何か
5				
6				

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	生存訓練			通常授業			サイドステップ			石火			応用戦術		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○	補助		○	補助		○		
	<<生命力>>の限界値が{授業レベル×5}点上昇する。			{学力}の修正値が{授業レベル×2}点上昇する。									1ラウンドに行うことができる補助行動の回数が{授業レベル×1}回増加する。		

放課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	アルバイト			親友											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	2			1			1			1			1		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		
	調達を行うときに使用できる。調達の判定に成功すると、調達を行うアイテムの価格を{コミュレベル×1}点だけ減少することが出来る。この効果は一回のセッションに一度だけ使用できる。			このコミュを修得するには、親友となる自分以外の相手の承認が必要である。このコミュを修得したとき、自分と承認をもらった一人のキャラクターを親友に設定する。その親友が、大失敗したときに使用できる。<<アウル>>1点を											

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

アドレス帳	↓好意ならチェック		アドレス帳	↓好意ならチェック	
ファウスト		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

成長		**効果**	**選択回数**
能力上昇		能力３つの値に＋１	
自己修養		チェックのある授業の中から１つのレベルを上げる	
青春謳歌		対人コミュ１つのレベルを上げる	
影響拡大		組織型コミュ１つのレベルを上げる	

成功度表	
～１０	失敗
１１～１４	1
１５～１９	2
２０～２４	3
２５～２９	4
３０～	5