

キャラクター名

氷花 紅

プレイヤー名

種族	日本人				レベル	2
ジョブ	ディバインナイト				カオスレート	+1
国籍		性別	男性		年齢	25
クラブ			部	クラス	4 年	5 組
経緯	元々通ってた某国立大学の教授が単位くれずに留年したので転校してきた。					
好き	スポーツ(見る/遊ぶ)、祝日					
嫌い	勉強、教授					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 15
学力	8		8	2d+ 2		
青春力	10		10	2d+ 3		
政治力	12	6	18	2d+ 6	アウル	上限： 5
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	レイピア			射程1 威力1 クリティカル3
2	メタルシールド			射程0 威力1 装甲2 堅牢2
3	レザーブレスレット			装甲1 物理制限
4				
5				
6				
その他	基本武器			射程1 威力1

アドレス帳		↓好意ならチェック	アドレス帳		↓好意ならチェック
ファウスト		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	魔力開発			撃退特別法			紳士の対応			タウン			生存訓練						
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	1			1			1	なし	政治力	1	3		1						
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩					
〇	<<アウル>>の限界値が{授業レベル×1}点上昇する。			〇	{政治力}の修正値が{授業レベル×2}点上昇する。			〇	補助 誰かの自分に対する《感情値》が上昇したときに使用できる。《感情値》が上昇したキャラクターを目標を選ぶ。指定能力の判定に成功すると、自分の目標に対する《感情値》を1点上昇させるか、目標の自分に対する			〇	補助 射程内のキャラクターがダメージを受けた時に使用できる。ダメージを受けたキャラクター一人を目標を選ぶ。目標の受けたダメージを代わりに自分が受けるダメージを[授業レベル+目標に対する《好意》]点だけ			〇	<<生命力>>の限界値が{授業レベル×5}点上昇する。		
授 業 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	委員会			情報屋															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	2			1			1			1			1						
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩					
〇	{政治力}の修正値が{コミュレベル×2}点上昇する。			〇	自分が調査判定に成功したとき、<<アウル>>を1点か、【お金】一個のいずれかを獲得することが出来る。			〇				〇							

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	
	○			○			○			○			○		

成長		効果		選択回数	成功度表	
能力上昇		能力3つの値に+1			~10	失敗
自己修養		チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる			11~14	1
青春謳歌		対人コミュ1つのレベルを上げる			15~19	2
影響拡大		組織型コミュ1つのレベルを上げる			20~24	3
					25~29	4
					30~	5