

キャラクター名	プレイヤー名				
イナバ					

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	大成功
出自 (効果)	騎士			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	17	20	8	14	9	9
ボーナス	3	5	6	2	4	3	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	7	7	2	5	4	3

HP	63
MP	56
フェイト	8

装備品			射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	村雨		至近	-2	14	0	0	0	0	0
左手										
頭部										
胴部	ローブ					2				
補助	俊足のブーツ					1	3		1	
装身具	修羅の鞘									
能力値				7	0	7	0	4	12	9
スキル	スペシャライズ、フォアストール、フェイス、サクセション			5	5			4		
その他	修羅の鞘 刀装備時			1	1					
総計(右)				11	20					
総計(左)				13	6					
総計(両)										m
ダイス数				3 d	2 d	3 d				

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5		5	+ 2 d
トラップ解除	7		7	+ 2 d
危険感知	5		5	+ 2 d
エネミー識別	2		2	+ 2 d
アイテム鑑定	2		2	+ 2 d
魔術判定	2		2	+ d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定				+ d

現在重量: 4

最大重量: 18 所持金:

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 命中判定の達成値に+SL								
インタラプト	1			視界		自動		
効果: 対象の効果を打ち消す								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避+1D								
スピリットオブサムライ	2							
効果: 刀生成								
レイジ	3		マイナー		自身	自動		
効果: 武器消滅 ダメージSL×10								
エンラージリミット	1		パッシブ					
効果: 重量制限が筋力基本値×2								
ストリートワイズ	1							
効果: 情報収集 運判定+1D								
アームズマスタリーワーク	1		パッシブ		自身			
効果: 命中+1 D								
フォアストール	2		パッシブ					
効果: 行動値+[SL×2]								
ソニックブーム	1	4	メジャー		単体	命中		
効果: 射程SL×10m								
ストライクバック	1				命中	シーアSL		
効果: カウンターダメージCL×5								
スペシャライズ刀	4		パッシブ		自身			
効果: 命中+SL、ダメージ+SL								
ピアシングストライク	3	5	ダメージ		自身	自動		
効果: ダメージ+[SLD]								
トレーニング敏捷	1		パッシブ					
効果: 敏捷基本値+3								

孤児院出身。
ある日行方不明になった兄妹を探すため鍛錬した結果、高速の騎士として有名になった。

■キャラクター名――

イナバ

— プレイヤー名 —