

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	花園	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	9				
能力値	クラス	修正	合計		
武装	2	1	3		
変異	2	0	2		
改造	0	0	0		

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		たからもの		オート			
胴		どろどろ		ダメージ	1	0-1	自身がダメージを受けた際、ダメージを与えた対象に使用。肉弾攻撃2
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃 1、切断
腕		鉄球鎖		アクション	2	0-1	白兵攻撃 1、転倒
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵攻撃1、切断、連撃 1
ポジション		号令		ラピッド	2	特殊	自身を含む姉妹全員、攻撃マニューバ1つをラピッドで使用可
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	ダメージを受けている時のみ使用可。妨害 3
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定の出目+1。ターン、もしくはバトル終了時、任意のパーツを1つ損傷