キャラクター名
絶影

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| ベースシークエンス | サジタリア | レベル | 13 |
| アザーシークエンス | ニュートリノ | 性別 | |
| 出生タイプ | | 年齢 | |
| 出自 | | 運命 | | 瑕疵 | |

| | 初期 | 成長 | 他修正 | 能力値 | 一般判定成功率 |
|---|---|---|---|---|---|
| 体 | 6 | 0 | 2 | 8 | 38 % |
| 知 | 6 | 0 | 2 | 8 | 38 % |
| 敏 | 6 | 12 | 2 | 20 | 50 % |
| 運 | 15 | 12 | 2 | 29 | 59 % |

| | |
|---|---|
| HP | 106 |
| MP | 85 |
| 移動時ウィル | 18 |
| 戦闘時ウィル | 46 |

| 装備品 | | 命中 | 威力 | 回避 | 命中 | 威力 | 回避 | 行動 | 防護 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 武器1 | ジャッジメント | | | | | 16 | | | |
| 武器2 | | | | | | | | | |
| 防具 | セイクリッド | | | | | | | | 10 |
| インナー | ショートパンツ | | | | | 2 | | | |
| アクセサリ | ハードグラス | | | | | 4 | | | |
| アクセサリ | レイヴンマークス | | | | | | 1 | | |
| 能力値＋ボーナス | | 24 | 0 | 14 | 53 | 0 | 14 | 20 | 0 |
| アーツ | | | | 5 | | 28 | 25 | | |
| その他 | フィジカルアボイド＆スウェー | | | | | 15 | 5 | | |
| **総計(1)** | | 24 % | 0 | 19 % | 53 % | 65 | 45 % | 20 | 10 |
| **総計(2)** | | 24 % | 0 | 19 % | 53 % | 49 | 45 % | 20 | 10 |
| **総計(両)** | | 24 % | 0 | 19 % | 53 % | 65 | 45 % | 20 | 10 |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| 活動基本装備 | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

所持金： 680　預金・借金：

| アーツ名 | AL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| レイテント・パワー | 1/1 | 0 | インスタント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない | | | | | | | |
| シャープショット | 5/5 | 2 | アクション | 遠距離 | 敵単体 | 2 | |
| 効果： 射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL] | | | | | | | |
| フィジカル・アボイド | 5/5 | 0 | パーマネント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： 白兵回避に+[AL]% | | | | | | | |
| スウェー | 1/1 | 0 | パーマネント | 自身 | 自身 | 2 | |
| 効果： 射撃攻撃の与えるダメージに+[射撃回避の3分の1] | | | | | | | |
| イベイション | 5/5 | 0 | パーマネント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： 射撃回避に+[3xAL]%　ただし、あなたの射撃回避判定でリロールが行えなくなる | | | | | | | |
| オービット | 1/1 | 0 | パーマネント | 自身 | 自身 | 2 | |
| 効果： 射撃攻撃のダメージに+射撃回避の半分　端数は当然切り捨て | | | | | | | |
| ワンホール・ショット | 5/5 | 3 | インスタント | 自身 | 自身 | 2 | |
| 効果： 射撃命中判定の直前に使用し、そのダメージに+[3xAL]。1回の攻撃に1回まで使用可能 | | | | | | | |
| スウィフト | 5/5 | 0 | パーマネント | 自身 | 自身 | 0 | |
| 効果： 射撃回避に+[2xAL]%　ただし、あなたの射撃回避判定でサクセスが行えなくなる | | | | | | | |
| ヴァルナブル・ファイアー | 1/1 | 0 | パーマネント | 自身 | 自身 | 2 | |
| 効果： あなたの行う全ての射撃攻撃が与えるダメージに+[CL] | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | |

無影とペアで行動している。別地方からハイランダー