キャラクター名: アリア＝コルネット

プレイヤー名:

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	20
アザーシークエンス	エレメンタラー	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	16
出自	純血種	**運命**	容姿端麗	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	6	2	11	41 %
知	12	3	2	17	47 %
敏	9	13	2	24	54 %
運	9	16	2	27	57 %

HP	210
MP	119
移動時ウィル	25
戦闘時ウィル	60

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	イルブラスト					12			
武器2	イルブラスト					12			
防具	セイクリッド								10
インナー	ショートパンツ					2			
アクセサリ	ホークアイ					2			
アクセサリ	スタリオン							2	
能力値＋ボーナス		21	0	14	43	13	16	24	0
アーツ					10	130			
その他									
総計(1)		21 %	0	14 %	53 %	159	16 %	26	10
総計(2)		21 %	0	14 %	53 %	159	16 %	26	10
総計(両)		21 %	0	14 %	53 %	171	16 %	26	10

所持品			
活動基本装備			

所持金： 0h14　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
フォアフロント	7/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果：	前衛にいるときのみ使用可能。無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx5]ダメージ						
スフィア・エレメンタラー	5/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。 X:増えた対象数x使用アーツコスト						
アジェイセント・シューティング	7/5	2	インスタント	自身	自身	2	
効果：	射撃攻撃を行う直前に使用。ダメージに+[4xAL]、ただし射程は近距離になる。攻撃ごとに1回使用可能						
アルファ・ブレイカー	7/5	3	インスタント	自身	自身	0	
効果：	命中判定を行う直前に使用。直後の攻撃のダメージに+[ALx5]。クリーチャーと一般人には効果な						
エリート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	レベル上昇時に3つのアーツを覚えられるようになるが、同じアーツを2レベル以上上げられなくなる						
フィーストオブライフ	7/5	10	アクション	自身	味方全体	3	
効果：	HPを[AL]d6点と、使用時に決めたバッドステータス1種類を回復。1ラウンド1回まで						
ショット・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：	ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%						
フォーティチュード	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	CL5以上のハイランダーのみ取得可能。1シナリオ1回だけ、HP0になる攻撃を受けた時、HP1でそれを耐える						
アウトブレイク	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	即座にターンを得る 行動済みでも使え、使っても行動済みにならない。3レベル以上限定、1シナリオ1回まで使用可能						
ブロッサム	1/1	5	インスタント	自身	自身	0	
効果：	あなたが使用可能なプロミネンスの種別ACのアーツを1つ指定し、それを種別INとして即座に使用する。戦闘ごとに１回だけ使用可能						
パーセプション	3/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	とっさの知覚(〜感知)に関する【速】判定に+[10xAL]%						
インテューション	3/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	本来判定できない未知の事柄へも判定を要求できる。拒否されたら使用回数に数えない シナリオ中[AL]回まで						
アンティシペート	3/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ[AL]回、GMにヒントを要求できる GMが拒否した場合使用回数に数えない						
トゥーハンド	1/1	0	インスタント	自身	自身	2	
効果：	次の攻撃が終了するまで、装備中のショット２つの効果(特殊効果も含む)を合計した武器を作って装備する						
ネゴシエーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	説得、言いくるめ、演説、交渉などの判定で【知】【運】の好きな方を使用できる						

キャラクター名
アリア＝コルネット

プレイヤー名

所持品			